

Załącznik nr 2
do zaproszenia nr 1/EFS/2020

Część I

Lp.	Szkoła (miejsce dostawy)	Nazwa	J.m.	Ilość	Parametry
1	Szkoła Podstawowa nr 1 w Swarzędzu	Tabliczka mnożenia dla małego detektywa	Szt.	14	Publikacja która wspomaga naukę dzieci z zakresu tabliczki mnożenia do 100. W książce znajduje się 90 plasz rysunkowych z liczbami. Dziecko powinno odnaleźć i zamalować kolorem pola, w których zapisane są cyfry umieszczone w działaniu pod obrazkiem. Przeznaczenie: Pomoce z indywidualizacji. Autor: Iwona Wąsik, Grupa Wydawnicza Harmonia - lub publikacja równoważna
2	Szkoła Podstawowa nr 1 w Swarzędzu	Entliczek – pentliczek. Zabawka edukacyjna	Szt.	1	Zabawka przypomina labirynt wycięty w przemyślany sposób w drewnianej sklejce. W jego wycięciach o kształtach literopodobnych umieszczone są 24 pary połączonych ze sobą drewnianych kulek w sześciu kolorach. Pary kolorowych kulek można przesuwając ścieżkami labiryntu po jego obydwu stronach, dlatego drewnianą podstawę można ustawić pionowo lub poziomo. Zabawka edukacyjna zawiera książeczkę, która obrazuje 10 różnych wzorów do odtworzenia, opartych na przemyślanej kombinacji ułożeń kolorowych kulek oraz 8 czarno – białych schematów do samodzielnego projektowania rozwiązań kolorystycznych. Propozycja gry dla 2-3 osób. Przeznaczenie: Pomoce z indywidualizacji. Tytuł: Entliczek Pentliczek Podtytuł: Zabawka edukacyjna wyd. Epideixis lub publikacja równoważna
3	Szkoła Podstawowa nr 1 w Swarzędzu	Łamigówki zapalczane 50 zagadek	Szt.	1	Gra dydaktyczna. 50 zaskakujących zagadek przy użyciu zapalek, Zawartość pudełka: 50 kart z zagadkami, małe pudełko z zapalnikami do zabawy (niepalnymi). Przeznaczenie: Pomoce do zajęć dodatkowych - kółko matematyczne sowa matematyczna. Wydawca: G3 lub publikacja równoważna
4	Szkoła Podstawowa nr 1 w Swarzędzu	Spotkania z przyrodą. Minerale, kamienie szlachetne skały	Szt.	2	Atlas który zawiera opisy ponad 700 skał i minerałów, kolorowe ilustracje. Przeznaczenie: pracownia przyrodnicza. Autor: Hochleitner Rubert, Wydawnictwo Multico, lub publikacja równoważna

5	Szkoła Podstawowa nr 1 w Swarzędzu	Rośliny chronione. Flora Polski	Szt.	1	Uaktualnione wydanie do atlasa roślin chronionych. Książka przedstawia 425 gatunków naczyniowych roślin chronionych w Polsce. Każdy opis zawiera informację o kategorii zagrożenia gatunku. Rośliny zgrupowane są według barw kwiatów. Każdy gatunek zawiera szczegółowy opis botaniczny, rozmieszczenie stanowisk w Polsce, typowe siedliska, stopień zagrożenia i ochronę. Dodatkowo do każdego gatunku zdjęcia wraz z mapką rozmieszczenia w Polsce. Przeznaczenie: pracownia przyrodnicza. Autor: Zbigniew Mirek, Halina Piękoś – Mirkowa, Wydawca/ Producent: Multico, lub publikacja równoważna
6	Szkoła Podstawowa nr 1 w Swarzędzu	Mały atlas anatomiczny	Szt.	1	Atlas, który przedstawia anatomię człowieka w przystępny i usystematyzowany sposób. Obrazki i ryciny w przystępny sposób umożliwiają uczniom poznać budowę i mechanizmy funkcjonowania ludzkiego ciała. Przeznaczenie: pracownia przyrodnicza. Autor: Ciszek Bogdan, Aleksandrowicz Ryszard, Wydawca: Wydawnictwo Lekarskie PZWL, lub publikacja równoważna
7	Szkoła Podstawowa nr 1 w Swarzędzu	Mój pierwszy przewodnik. Jaki to grzyb?	Szt.	4	Przewodnik do rozpoznawania grzybów dla szkół podstawowych; Przeznaczenie: pracownia przyrodnicza. Wydawnictwo: Multico, Autorzy: Henryk Garbarczyk, Małgorzata Garbarczyk lub publikacja równoważna
8	Szkoła Podstawowa nr 1 w Swarzędzu	Gra Cortex . Wyzwania	Szt.	1	Gra składa się z 90 kart (74 karty testów, 6 kart wyzwań, 10 kart faktur z wytłoczeniami), 6 układanek z obrazkiem mózgu (razem 24 części). Od 2 do 6 graczy będzie rywalizować ze sobą, szybko zgadując odpowiedzi na 8 rodzajów wyzwań. Za prawidłowe odpowiedzi otrzymają części układanki, a pierwsza osoba, która zdobędzie wszystkie 4 części i ukończy swój obrazek mózgu, zostanie zwycięzcą. Wydawca: REBEL.pl lub publikacja równoważna
9	Szkoła Podstawowa nr 1 w Swarzędzu	Gra Bingo	Szt.	1	Gry Klasyczna liczbowa oparta na łatwych do przyswojenia zasadach, która zawsze zapewni rozrywkę i emocje. Zawartość pudełka: maszyna losująca, kulki o numerach, karty, kolorowe żetony, tablica prowadzącego, instrukcja. Tactic lub publikacja równoważna
10	Szkoła Podstawowa nr 1 w Swarzędzu	Gra Pylos	Szt.	1	Drewniana plansza z szesnastoma okrągłymi zagłębieniami. Gra zawiera 30 drewnianych kul (po 15 w 2 kolorach). Celem gry jest ustawienie ostatniej swojej kuli na szczycie piramidy. Gracze na zmianę przemieszczają po jednej ze swych kul. Liczba graczy: 2; Wiek: od 8 lat; Wydawca: Gigamic lub publikacja równoważna

11	Szkoła Podstawowa nr 1 w Swarzędzu	GRA TIME'S UP FAMILY	Szt.	1	Gra której celem gry jest odgadnięcie nazw przedmiotów, zwierząt oraz zawodów. Wygrywa drużyna, która po trzech rundach zgromadzi najwięcej punktów. Zawartość pudełka: 220 kart zawierających 440 słów, notes do zapisywania punktów, klepsydra, woreczek, instrukcja Wydawca Rebel.pl lub publikacja równoważna
12	Szkoła Podstawowa nr 1 w Swarzędzu	GRA KOTOSTROFA	Szt.	1	Zawartość pudełka: 46 kart kotów, 5 kart pomocy gracza, karta strzałki (kierunek gry), instrukcja. Jest to dynamiczna karcianka dla 3-5 graczy w wieku od 7 lat, o zabawnych ilustracjach, w której naszym zadaniem będzie jak najszybsze pozbycie się kart z ręki. Karty jednak można odrzucać parami - wg koloru czy cyfry. Wydawca Rebel.pl lub publikacja równoważna
13	Szkoła Podstawowa nr 1 w Swarzędzu	GRA DOBBLE GDZIE JEST DORY	Szt.	1	Gra w której każda karta zawiera po 6 symboli, ale tylko 1 z nich jest identyczny z symbolem na dowolnej innej karcie. Zadaniem jest go odnaleźć. Zawartość: 30 kart wraz z instrukcją. Wydawca Rebel.pl lub publikacja równoważna
14	Szkoła Podstawowa nr 1 w Swarzędzu	GRA NA EMOCJACH	Szt.	1	Gra towarzyska zawierająca ponad 100 kart z ikonkami, za pomocą których przedstawia się emocje. Ilość graczy: 3-10, czas rozgrywki: około 20 minut. Wydawca: Wydawnictwo Nasza Księgarnia lub publikacja równoważna
15	Szkoła Podstawowa nr 1 w Swarzędzu	GRA MONOPOLY	Szt.	1	Gra do zarządzania majątkiem polegająca na kupowaniu i sprzedawaniu nieruchomości. Zawartość: 1 plansza, pionki, karty, kostki do gry. Wydawca: Hasbro lub publikacja równoważna
16	Szkoła Podstawowa w Wierzoncu	Socjoterapia w pracy z dziećmi i młodzieżą. Programy zajęć (czesc 1 + czesc 2)	Komplet	1	Czesć 1 (1szt) + część 2 (1szt). Książka zawiera szczegółowy opis programów socjoterapeutycznych przeznaczonych dla dzieci i młodzieży przejawiających różnego rodzaju trudności. Pod red. Ewy Grudziewskiej. Wydawnictwo Difin - lub publikacja równoważna
17	Szkoła Podstawowa w Wierzoncu	Diagnoza w socjoterapii	Szt.	2	Publikacja zawiera propozycje konkretnych narzędzi diagnostycznych, które można wykorzystać w trakcie procesu diagnostycznego dzieci w wieku przedszkolnym, szkolnym oraz młodzieży, a także w diagnozie kompetencji osoby socjoterapeuty. Podręcznik; Redakcja naukowa: Ewa Grudziewska, wydawca: Difin lub publikacja równoważna

18	Szkoła Podstawowa w Wierzonce	Terapia Dzieci i Młodzieży. Procedury poznawczo-behawioralne	Szt.	2	Publikacja nt psychoterapii, oparta na wieloletnim doświadczeniu autorytetów z dziedziny, odnosząc się do wielu sfer funkcjonowania dziecka: poznawczej, emocjonalnej, behawioralnej i społecznej Podręcznik; Redakcja: Philip C. Kendall. Wydawnictwo Uniwersytetu Jagiellońskiego, lub publikacja równoważna
19	Szkoła Podstawowa w Wierzonce	Socjoterapia w pracy z dziećmi i młodzieżą. Programy zajęć (część 3+ część 4)	Komplet	1	Część 3(1szt) -4(1szt) serii. Książka zawiera szczegółowy opis programów socjoterapeutycznych przeznaczonych dla dzieci i młodzieży przejawiających różnego rodzaju trudności. Pod red. Ewy Grudziewskiej. Wydawnictwo Difin - lub publikacja równoważna
20	Szkoła Podstawowa w Wierzonce	Psychoterapia Dzieci i Młodzieży	Szt.	2	Publikacja to praktyczny przegląd opartych na dowodach terapii dzieci i młodzieży z problemami społecznymi, emocjonalnymi i behawioralnymi. Autorzy oawiają szeroki zakres problemów klinicznych: od lęku, depresji młodzieńczej, ADHD, przez zachowania opozycyjne, zaburzenia zachowania, poważne problemy emocjonalne aż do zaburzeń odżywiania, autyzmu i innych. Podręcznik; Redakcja Alan E.Kazdin, John R. Weisz, Wydawnictwo Uniwersytetu Jagiellońskiego, lub publikacja równoważna
21	Szkoła Podstawowa w Wierzonce	Materiały edukacyjne dla uczniów z niepełnosprawnością intelektualną 1. Ja w bezpiecznym świecie (i) 2. Ja jako uczeń	szt	2	Dwie Publikacje przygotowana z myślą o uczniu niepełnosprawnym. 1. Ja w bezpiecznym świecie; 2. Ja jako uczeń. Autor: Ewa Świącicka. Wydawnictwo Harmonia - lub publikacja równoważna
22	Szkoła Podstawowa w Wierzonce	Mały słownik niemiecko - polski polsko - niemiecki	Szt.	5	Słownik łączący słownictwo języka polskiego i języka niemieckiego, Zawiera 24 000 haseł, znaczeń, zwrotów i przykładów użycia. Rejestruje najczęściej używane słownictwo i nową pisownię. Zawiera dodatek gramatyczny, podaje zasady wymowy niemieckiej oraz prawidłowy zapis daty i godziny. Autor: opracowanie zbiorowe Wydawnictwo Naukowe PWN, lub publikacja równoważna
23	Szkoła Podstawowa w Wierzonce	Gra Tajniacy	Szt.	2	Gra edukacyjna. Gra szpiegowska. Zasady: Dwie drużyny, którym przewodzi dwóch Szefów Wywiadu, próbują jak najszybciej nawiązać kontakt ze wszystkimi swoimi agentami. Zawartość pudełka: 16 kafelków agentów w dwóch kolorach, 1 kafelek podwójnego agenta, 7 kafelków niewinnych obserwatorów, 1 kafelek zabójcy, 40 kart kluczy, instrukcja, podstawka, klepsydra oraz karty z kryptonimami. Wydawca: REBEL.pl lub publikacja równoważna

24	Szkoła Podstawowa w Wierzonce	GRA DOBBLE	Szt.	2	<p>Gra edukacyjna; W zasadach można znaleźć pięć mini-gier. Najpopularniejszą jest wersja, w której wszystkie karty rozdaje się graczom, a jedną z kart kładzie na środku stołu. Na dany sygnał gracze patrzą na pierwszą kartę z góry, którą trzymają w ręku i szukają wspólnego symbolu z kartą, która leży na stole. Symbol nazywają głośno i szybko kładą swoją kartę na stole, przykrywając starą kartę. Teraz każdy z graczy musi znaleźć wspólny symbol z nową kartą! Wygrywa ten, kto pierwszy pozbedzie się kart.</p> <p>Wydawca: REBEL.pl Zawartość pudełka: instrukcja, 55 kart lub publikacja równoważna</p>
25	Szkoła Podstawowa w Wierzonce	Gra Cortex . Wyzwania	Szt.	2	<p>Gra edukacyjna; Gra składa się z 90 kart (74 karty testów, 6 kart wyzwań, 10 kart faktur z wytłoczeniami), 6 układanek z obrazkiem mózgu (razem 24 części). Od 2 do 6 graczy będzie rywalizować ze sobą, szybko zgadując odpowiedzi na 8 rodzajów wyzwań. Za prawidłowe odpowiedzi otrzymują części układanki, a pierwsza osoba, która zdobędzie wszystkie 4 części i ukończy swój obrazek mózgu, zostanie zwycięzcą</p> <p>Wydawca: REBEL.pl lub publikacja równoważna</p>
26	Szkoła Podstawowa w Zalasewie	Ćwiczenia artykulacyjne zeszyty od 1 do 10 - komplet	zestaw	1	<p>Pomoce do indywidualizacji pracy z uczniem. Specjalny zestaw składający się z wszystkich 10 książeczek z serii Sylaby, słowa, wyrazy w formacie A4. Sylaby, słowa, wyrazy to seria dziesięciu zeszytów logopedycznych przeznaczonych do ćwiczeń artykulacyjnych z dziećmi od 5. do 10. roku życia: szereg szumiący, szereg syczący; szereg ciszący; różnicowanie trzech szeregów; głoski dźwięczne; głoski K,G; głoska L; głoska R; głoska W,F; Głoski D,T.</p> <p>Pakiet 1-10 zawiera: Ćwiczenia artykulacyjne. Zeszyt 1. Szereg szumiący; Ćwiczenia artykulacyjne. Zeszyt 2. Szereg syczący; Ćwiczenia artykulacyjne. Zeszyt 3. Szereg ciszący; Ćwiczenia artykulacyjne. Zeszyt 4. Różnicowanie trzech szeregów; Ćwiczenia artykulacyjne. Zeszyt 5. Głoski dźwięczne; Ćwiczenia artykulacyjne. Zeszyt 6. Głoski K, G Ćwiczenia artykulacyjne; Ćwiczenia artykulacyjne. Zeszyt 7. Głoska L Ćwiczenia artykulacyjne; Ćwiczenia artykulacyjne. Zeszyt 8. Głoska R Ćwiczenia artykulacyjne; Ćwiczenia artykulacyjne. Zeszyt 9. Głoski W, F; Ćwiczenia artykulacyjne. Zeszyt 10. Głoski D, T.</p> <p>Autor: Bożena Senkowska lub publikacja równoważna</p>

27	Szkoła Podstawowa w Zalasewie	8 elementowe historyjki obrazkowe	Szt.	1	Pomoce do indywidualizacji pracy z uczniem. Materiały edukacyjne dla dzieci najmłodszych. Każda historyjka składa się z 8 obrazków, które dziecko ma ułożyć w odpowiedniej kolejności i włożyć do plastikowych kieszonek. Historyjki uczą myślenia przyczynowo-skutkowego. Część historyjek dodatkowo ułatwi dziecku poznanie pewnych procesów przyrodniczych np. jak rosną pomidory lub owoce, nauczy zachowań np. pomagania chorym zwierzętom), pomoże poznać niektóre zawody (np. rolnika) i procesy (np. budowania domu, pisanie i wysyłanie listu). Autor: Opracowanie zbiorowe, Wydawnictwo: Wydawnictwo Harmonia - lub publikacja równoważna
28	Szkoła Podstawowa w Zalasewie	Niepoważne wierszyki do utrwalenia wymowy ś,ż, ć,dź,s,z,c,d	Szt.	1	Pomoce z indywidualizacji pracy z uczniem. Trzecia część cyklu wierszyków utrwalających wymowę i zapis polskich głosek. Powstały one na potrzeby ćwiczeń wymowy oraz zapisu (profilaktyki i terapii) głosek dentalizowanych, sprawiających dzieciom największą trudności. Autor: Lubina Monika; Wydawnictwo: Oficyna Wydawnicza Impuls - lub publikacja równoważna
29	Szkoła Podstawowa w Zalasewie	2 logopedyczne gry planszowe Stonoga Sabina i Pszczółki Pracusie	Szt.	1	Pomoce z indywidualizacji pracy z uczniem. I. Gra Stonoga Sabina – s (nagłos) Gra przeznaczona jest do ćwiczeń głoski s (nagłos). Grać może od 2 do 4 graczy. Gracz przesuwa się on do przodu o tyle pól, ile uzyskał w rzucie kostką, dodatkowo nazywając poprawnie obrazki na mijanych polach. Zawodnicy mogą wykorzystać w grze od 1 do 4 pionków. II. Gra Pszczółki Pracusie – l-r, l, r (nagłos, śródgłos, wygłos) Gra przeznaczona jest do ćwiczeń głosek l-r, l, r (nagłos, śródgłos, wygłos). Grać może od 2 do 4 graczy. Gra polega na przejściu pionkiem (pionkami) po plastrze miodu. Gracz rzucając kostką przesuwa się o liczbę pól, które wskazuje kostka. Przesuwając pionek gracz musi nazwać napotkane po drodze obrazki. Gra wspomagająca terapię głoski s (nagłos) oraz głosek l-r, l, r (nagłos, śródgłos, wygłos) Wydawca: KOMLOGO - lub publikacja równoważna
30	Szkoła Podstawowa w Zalasewie	Różnicowanie fonemowe głosek	Szt.	1	Pomoc przeznaczona jest dla dzieci w wieku przedszkolnym i młodszym szkolnym, u których występują zaburzenia słuchu fonemowego (czyli zdolności różnicowania dźwięków mowy) i/lub nieprawidłowa wymowa głosek. W ramach zestawu: 1. Różnicowanie fonemowe głosek ć - c - cz (cz.I) 2. Różnicowanie fonemowe głosek dź - dz - dż (cz.II) Autor: Mieczysław Chęciek - lub publikacja równoważna

31	Szkoła Podstawowa w Zalasewie	Terapia logopedyczna różnicowania artykulacji głosek sz-s, s-ś, sz-ś	Szt.	1	Publikacja obejmuje zbiór 21 scenariuszy z kompletem załączników, do których należą zestawy wyrazów i tekstów, materiał obrazkowy oraz zadania i łamigłówki uatrakcyjnijające terapię. Scenariusze te służyć mogą jako podstawa drugiego etapu terapii logopedycznej, której celem jest różnicowanie artykulacji par głosek „sz” – „s”, „s” – „ś” i „sz” – „ś”. Scenariusze obejmują ćwiczenia par głosek w sylabach, paronimach, złożeniach wyrazowych, prostych zdaniach i tekstach, trudnych słowach zawierających porównywane głoski oraz zdaniach i tekstach z tymi wyrazami. Autor: Sprawka Romana Wydawnictwo: Wydawnictwo Harmonia - lub publikacja równoważna
32	Szkoła Podstawowa w Zalasewie	Terapia logopedyczna głosek szeregu syczącego	Szt.	1	Publikacja obejmuje zbiór 15 scenariuszy z kompletem załączników, do których należą zestawy wyrazów i tekstów, materiał obrazkowy oraz zadania i łamigłówki, które mogą służyć jako podstawa terapii logopedycznej głosek szeregu syczącego. Wydawnictwo: Harmonia, Autorzy: Romana Sprawka - lub publikacja równoważna
33	Szkoła Podstawowa w Zalasewie	Układanka Pociąg do Sykowa	szt	1	Układanka logopedyczna. Adresowana jest dla dzieci z wadami wymowy. W zestawie układanki znajdują się: lokomotywa oraz 10 wagoników (kolorowe), 328 elementów ruchomych (kolorowych plaketek), szczegółowy opis ćwiczeń Wydawnictwo Arson - lub publikacja równoważna.
34	Szkoła Podstawowa w Zalasewie	Układanka Pociąg do Szumowa	szt	1	Układanka logopedyczna przeznaczona jest dla wszystkich dzieci i dorosłych, którzy mają problem z prawidłową artykulacją głosek i sylab. Szczególnie, jeżeli mamy do czynienia u danej osoby z seplenieniem i trudnościami w zakresie wymowy głosek szeregu szumiącego. Wydawnictwo Arson - lub publikacja równoważna.
35	Szkoła Podstawowa w Zalasewie	Atlas ilustrowany. Świat przyrody. Szkoła Podstawowa	szt	1	Atlas przyrodniczy/publikacja ilustrowana dla uczniów szkół podstawowych. Wszystkie zagadnienia zostały ułożone w nim tematycznie i obejmują materiał dotyczący przyrody zarówno Polski, jak i całego świata. Praca zbiorowa Wydawnictwo: NOWA ERA, lub publikacja równoważna
36	Szkoła Podstawowa w Zalasewie	Mój pierwszy przewodnik Jaki to grzyb? Poznaj 50 gatunków naszych grzybów	Szt.	1	Przewodnikiem do rozpoznawania grzybów. Adreaci: uczniowie szkół podstawowych. Wydawca: Multico (Oficyna Wydawnicza Multico) Seria: Mój pierwszy przewodnik Autorzy Małgorzata Garbarczyk, Henryk Garbarczyk - lub publikacja równoważna

37	Szkoła Podstawowa w Zalasewie	Minerały, kamienie szlachetne, skały	Szt.	1	Publikacja/atlas zawierający prezentację i opis gatunków minerałów, kamieni i skał. Adresaci: uczniowie szkół podstawowych. Autor: Hochleitner Rupert, Wydawnictwo Multico - lub publikacja równoważna
38	Szkoła Podstawowa w Paczkowie	Polska, Poland – album dwujęzyczny	Szt.	4	Dwujęzyczny album polsko-angielski który prezentuje bogactwo natury i najpiękniejsze zakątki naszego kraju, w tym od nadmorskich wydm po wysokogórski świat. Wydawnictwo: Dragon; Opracowanie zbiorowe lub publikacja równoważna
39	Szkoła Podstawowa w Paczkowie	Łamigówki zapalczane 50 zagadek	Szt.	1	Gra edukacyjna.50 zaskakujących zagadek przy użyciu zapalek, Zawartość pudełka: 50 kart z zagadkami, małe pudełko z zapalkami do zabawy (niepalnymi). Wydawca: G3 lub publikacja równoważna
40	Szkoła Podstawowa w Paczkowie	Gra Cortex . Wyzwania	Szt.	1	Gra edukacyjna; Gra składa się z 90 kart (74 karty testów, 6 kart wyzwań, 10 kart faktur z wytłoczeniami), 6 układanek z obrazkiem mózgu (razem 24 części). Od 2 do 6 graczy będzie rywalizować ze sobą, szybko zgadując odpowiedzi na 8 rodzajów wyzwań. Za prawidłowe odpowiedzi otrzymają części układanki, a pierwsza osoba, która zdobędzie wszystkie 4 części i ukończy swój obrazek mózgu, zostanie zwycięzcą Wydawca: REBEL.pl lub publikacja równoważna
41	Szkoła Podstawowa w Paczkowie	Gra Bingo	Szt.	2	Gry Klasyczna liczbowa oparta na łatwych do przyswojenia zasadach, która zawsze zapewni rozrywkę i emocje. Zawartość pudełka: maszyna losująca, kulki o numerach, karty, kolorowe żetony, tablica prowadzącego, instrukcja. Tactic lub publikacja równoważna
42	Szkoła Podstawowa w Paczkowie	Gra Pylos	Szt.	2	Drewniana plansza z szesnastoma okrągłymi zagłębieniami. Gra zawiera 30 drewnianych kul (po 15 w 2 kolorach). Celem gry jest ustawienie ostatniej swojej kuli na szczycie piramidy. Gracze na zmianę przemieszczają po jednej ze swych kul. Liczba graczy: 2; Wiek: od 8 lat; Wydawca: Gigamic lub publikacja równoważna
43	Szkoła Podstawowa w Paczkowie	Gra CORTEX. (dla dzieci) .Wyzwania	szt.	1	Gra, która pozwoli Wam wzmocnić pamięć, zręczność i zdolność kojarzenia faktów. Gra dla dzieci 6+. Zawartość pudełka: 90 kart (74 karty testów, 6 kart wyzwań, 10 kart faktur z wytłoczeniami), 6 układanek z obrazkiem kolorowego mózgu (razem 24 części). Od 2 do 6 graczy będzie rywalizować ze sobą, szybko zgadując odpowiedzi na 8 rodzajów wyzwań, które rozwijają różne funkcje ludzkiego mózgu.Wydawca REBEL lub publikacja równoważna.

44	Szkoła Podstawowa w Paczkowie	GRA KOTOBIRYNT	Szt.	1	Gra o biednych, zagubionych kotkach szukających domu. Celem gry jest zdobycie jak największej liczby punktów (punkty znajdują się na kartach Kotów). Gracz zdobywa kartę Kota, jeśli uda mu się stworzyć wolną od przeszkód ścieżkę prowadzącą od Kota do Opiekuna. Zawartość pudełka: 26 kart kanałów, 15 kart kotów, 2 karty opiekunów, instrukcja. Wydawca: REBEL lub publikacja równoważna
45	Szkoła Podstawowa w Paczkowie	GRA DOBBLE	Szt.	1	Gra edukacyjna; W zasadach można znaleźć pięć mini-gier. Najpopularniejszą jest wersja, w której wszystkie karty rozdaje się graczom, a jedną z kart kładzie na środku stołu. Na dany sygnał gracze patrzą na pierwszą kartę z góry, którą trzymają w ręku i szukają wspólnego symbolu z kartą, która leży na stole. Symbol nazywają głośno i szybko kładą swoją kartę na stole, przykrywając starą kartę. Teraz każdy z graczy musi znaleźć wspólny symbol z nową kartą! Wygrywa ten, kto pierwszy pozbędzie się kart. Wydawca: REBEL.pl Zawartość pudełka: instrukcja, 55 kart lub publikacja równoważna
46	Szkoła Podstawowa w Paczkowie	Gra PATCHWARK	Szt.	1	Gra nawiązująca do metody szycia, w której łączy się małe kawałki materiału w większą całość. Zawartość pudełka: guziki, łątki, specjalne łątki, 2 plansze graczy, 2 znaczniki czasu, plansza czasu, neutralny żeton, specjalny żeton, instrukcja. Wydawca: Lacerta - lub publikacja równoważna
47	Szkoła Podstawowa w Paczkowie	Gra Camel up PRZEBIEGŁE WIELBŁĄDY	Szt.	1	Gra przedstawiająca wyścig wielbłądów wokół piramidy. Gra towarzyska. Wydanie polskie. Wydawca: Lucrum Games lub publikacja równoważna
48	Szkoła Podstawowa w Paczkowie	GRA TIME'S UP FAMILY	Szt.	1	Gra podczas której w rozgrywce, trwającej trzy rundy, uczestniczą co najmniej dwie drużyny, których celem jest odgadnięcie nazw przedmiotów, zwierząt oraz zawodów. Wygrywa drużyna, która po trzech rundach zgromadzi najwięcej punktów. Gra zawiera 220 kart, a na każdej 2 słowa gwarantują niekończącą się zabawę (przy każdej grze używamy tylko około 40 słów (zależy od liczby graczy). Wydawca Rebel.pl lub publikacja równoważna
49	Szkoła Podstawowa w Paczkowie	GRA KOTOSTROFA	Szt.	1	Zawartość pudełka: 46 kart kotów, 5 kart pomocy gracza, karta strzałki (kierunek gry), instrukcja. Jest to dynamiczna karcianka dla 3-5 graczy w wieku od 7 lat, o zabawnych ilustracjach, w której naszym zadaniem będzie jak najszybsze pozbycie się kart z ręki. Karty jednak można odrzucać parami - wg koloru czy cyfry. Wydawca Rebel.pl lub publikacja równoważna

50	Szkoła Podstawowa w Paczkowie	GRA DOBBLE GDZIE JEST DORY	Szt.	1	Gra w której każda karta zawiera po 6 symboli, ale tylko 1 z nich jest identyczny z symbolem na dowolnej innej karcie. Zadaniem jest go odnaleźć. Zawartość: 30 kart wraz z instrukcją. Wydawca Rebel.pl lub publikacja równoważna
51	Szkoła Podstawowa w Paczkowie	GRA NA EMOCJACH	Szt.	1	Gra towarzyska zawierająca ponad 100 kart z ikonkami, za pomocą których przedstawia się emocje. Ilość graczy: 3-10, czas rozgrywki: około 20 minut. Wydawca: Wydawnictwo Nasza Księgarnia lub publikacja równoważna
52	Szkoła Podstawowa w Paczkowie	GRA MONOPOLY	Szt.	1	Gra do zarządzania majątkiem polegająca na kupowaniu i sprzedawaniu nieruchomości. Zawartość: 1 plansza, pionki, karty, kostki do gry. Wydawca: Hasbro lub publikacja równoważna
53	Szkoła Podstawowa w Paczkowie	GRA CAST HELIX	Szt.	1	Gra/łamigłówka. Zasady: Łamigłówka została zaprojektowana w taki sposób, aby kształtem przypominała pęk, który zaczyna kwitnąć i wypuszcza pnącze. Zdejmij pierścien z gwiazdy i załóż z powrotem na pozycji wyjściowej. Producent: Hanayama Cast lub publikacja równoważna
54	Szkoła Podstawowa w Paczkowie	GRA CAST HORSE	Szt.	1	Gra. Zasady: Rozdziel 2 podkowy i połącz je z powrotem. Pudełko zawiera: 1 szt. łamigłówki Producent: Hanayama Cast lub publikacja równoważna
55	Szkoła Podstawowa w Paczkowie	GRA CAST DEVIL	Szt.	1	Gra, łamigłówka wykonana z metalu. Zadaniem gracza jest rozłożyć figurę i złożyć ją ponownie. Producent: Hanayama Cast lub publikacja równoważna
56	Szkoła Podstawowa w Paczkowie	Gra TWISTER	Szt.	1	Gra zręcznościowa. Zasady: wyciągnij matę i sprawdź, ktociesz się najlepszą formą: lewa noga na zielonym, prawa ręka na czerwonym! Utrzymaj równowagę. Gdy upadniesz na matę - przegrywasz. Zawartość zestawu: mata, strzałka obrotowa. Producent Hasbro lub publikacja równoważna
57	Szkoła Podstawowa w Paczkowie	Kramik - ćw.korekcyjno-kompensacyjne	szt	6	Publikacja do wykorzystania na zajęciach korekcyjno-kompensacyjnych indywidualnych i grupowych. Ćwiczenia dotyczące doskonalenia umiejętności czytania i pisania, rozwijaniu percepcji wzrokowej i słuchowej, kształceniu orientacji przestrzennej, usprawnianiu motoryki małej i trenowaniu pamięci. Zadania obejmujące rozwiązywanie krzyżówek i łamigłówek, uzupełnianie diagramów czy wyszukiwanie różnic. Autor: Małgorzata Barańska lub publikacja równoważna

58	Szkoła Podstawowa w Paczkowie	Myślę, rozwiązuję i wiem- ów. korekcyjno- kompensacyjne kl 4-6	szt	6	Cwiczenia głównie do zajęć orekcyjno- kompensacyjnych (grupowych lub indywidualnych), które zostały przygotowane dla uczniów klas 4–6. Zostały podzielone na działy skupiające się na poszczególnych umiejętnościach, z którymi dzieci w tym wieku najczęściej mają problemy. Są to: sprawność manualna, grafomotoryka, percepcja wzrokowa, percepcja słuchowa, pisanie, czytanie. Format: A4; Objętość: 80 stron; Oprawa: miękka; Wydawnictwo: Harmonia lub publikacja równoważna
59	Szkoła Podstawowa w Paczkowie	Scenariusze zajęć i zabaw dla wychowawców, pedagogów, animatorów kultury i rodziców	szt	1	Książka zawiera scenariusze zabaw, propozycje gier i projektów, które z założenia mają zabezpieczać potrzeby rozwojowe dzieci i młodzieży, nadając oddziaływaniom pedagogicznym i rodzicielskim głębszy wymiar w aspektach: kształtowania kompetencji komunikacyjnych, kształtowania kompetencji społecznych, budowania poczucia własnej wartości, rozwijania potencjału jednostek, umiejętnego zarządzania emocjami. Autor:Kozdroń Agnieszka Wyd. Diffin Lub publikacja równoważna.
60	Szkoła Podstawowa w Paczkowie	Socjoterapia w pracy z dziećmi i młodzieżą. Programy zajęć -(komplet 4 książek: I, II, III, IV)	komplet	1	Książka zawiera szczegółowy opis programów socjoterapeutycznych przeznaczonych dla dzieci i młodzieży przejawiających różnego rodzaju trudności, np. nieśmiałość, agresję, niskie poczucie własnej wartości, deficyty w zakresie rozwiązywania konfliktów oraz brak asertywności. Komplet 4 publikacji: część I, II, III. IV.Opracowanie zbiorowe; Wydawca Difin - lub publikacja równoważna
61	Szkoła Podstawowa w Paczkowie	Trudne sytuacje społeczne cz.1	komplet	1	„Trudne sytuacje społeczne” to pomoc terapeutyczna wspierająca dorosłych w przygotowaniu dzieci do konstruktywnego radzenia sobie w sytuacjach problemowych. Praca z zestawem stwarza okazję do pogłębionej refleksji nad pożądanymi sposobami rozwiązywania napotykaných trudności oraz uczy przyjmowania perspektywy innych osób. czesc 1 Autor: Anna Kuziel-Kalina,, wydawnictwo: WIR lub publikacje równoważne
62	Szkoła Podstawowa nr 2 w Swarzędzu	Psychoterapia Dzieci i Młodzieży	Szt	1	Publikacja to praktyczny przegląd opartych na dowodach terapii dzieci i młodzieży z problemami społecznymi, emocjonalnymi i behawioralnymi. Autorzy oawiają szeroki zakres problemów klinicznych: od lęku, depresji młodzieńczej, ADHD, przez zachowania opozycyjne, zaburzenia zachowania, poważne problemy emocjonalne aż do zaburzeń odżywiania, autyzmu i innych. Podręcznik; Redakcja Alan E.Kazdin, John R. Weisz, Wydawnictwo Uniwersytetu Jagiellońskiego, lub publikacja równoważna

63	Szkoła Podstawowa nr 2 w Swarzędzu	Socjoterapia w pracy z dziećmi i młodzieżą. Programy zajęć	Szt	1	Cześć pierwsza serii. Książka zawiera szczegółowy opis programów socjoterapeutycznych przeznaczonych dla dzieci i młodzieży przejawiających różnego rodzaju trudności, np. nieśmiałość, agresję, niskie poczucie własnej wartości, deficyty w zakresie rozwiązywania konfliktów oraz brak asertywności a także kwestie związane z eurosieroctwem. Pod red. Ewy Grudzińskiej. Wydawnictwo Difin - lub publikacja równoważna
64	Szkoła Podstawowa nr 2 w Swarzędzu	Kołem się toczy. Przez Kaukaz i Bliski Wschód	Szt.	1	Publikacja z kategorii przewodników/książek krajoznawczych. Opowieść o podróży rowerowej przez Gruzję, Armenię, Iran, Irak i Turcję, dzięki której poznajemy ludzi zamieszkujących kaukaz i bliski wschód, ich zwyczaje itp. Autorstwo: K.Werner lub publikacja równoważna
65	Szkoła Podstawowa nr 3 w Swarzędzu	GRA NA EMOCJACH	Szt.	1	Gra towarzyska zawierająca ponad 100 kart z ikonkami, za pomocą których przedstawia się emocje. Ilość graczy: 3-10, czas rozgrywki: około 20 minut. Wydawca: Wydawnictwo Nasza Księgarnia lub publikacja równoważna
66	Szkoła Podstawowa nr 3 w Swarzędzu	Gra KUBB	Szt.	1	Gra zręcznościowa. Drewniana gra wikingów. Zawartość: Król, obrońcy, zbijaki, paliki. Materiał: Drewno. Opakowanie kartonowe lub torba. Wiek: od 5 lat. GRA KUBB , wiek dziecka 8 lat+, materiał : drewno lub publikacja równoważna
67	Szkoła Podstawowa nr 3 w Swarzędzu	Wygibajtus	Szt	2	Gra zręcznościowa dedykowana dzieciom powyżej 6 lat. Łączy gimnastykę z zabawą. Polega na kładzeniu części ciała na wskazanych miejscach planszy. W zestawie: kolorowa, bardzo wytrzymała plastikowa mata o wymiarach ok. 170x125 cm, kolorowy "zegar" ze wskazówką i zaznaczonymi kolorami pól oraz nazwami kończyn, instrukcja wyjaśniająca zasady gry. Producent: Aleksander - lub publikacja równoważna
68	Szkoła Podstawowa nr 3 w Swarzędzu	24 godziny - gra	Szt.	1	Gracze muszą działać jako zespół, aby znaleźć obciążające dowody na niebezpiecznego przestępcę. Każda osoba rozporządza jednym detektywem, ale decyzje podejmowane są wspólnie. Gracze mają 24 godziny na wykonanie zadania. Zawartość: plansza do gry, 4 detektywów, plastikowe podstawki, 16 kart miejsc, 8 krążków ryzyka, 24 karty z informacjami SMS, 12 kart dowodów, instrukcja. Producent Tactic lub publikacja równoważna

69	Szkoła Podstawowa nr 3 w Swarzędzu	O mój zboże	Szt.	1	Ekonomiczna gra karciana. 2 - 4 osób. Zasady: gracze wcielają się w rolę średniowiecznych rzemieślników, którzy wytwarzają różne towary i chcą jak najlepiej rozbudować swoje gospodarstwo oraz zarobić jak najwięcej pieniędzy Zawartość pudełka: 110 kart i instrukcja. Producent Lacerta lub publikacja równoważna
70	Szkoła Podstawowa nr 3 w Swarzędzu	Terapia dzieci i młodzieży. Procedury poznawczo-behawioralne	Szt.	2	Publikacja nt psychoterapii, oparta na wieloletnim doświadczeniu autorzytetów z dziedziny, odnosząc się do wielu sfer funkcjonowania dziecka: poznawczej, emocjonalnej, behawioralnej i społecznej Podręcznik; Redakcja: Philip C. Kendall. Wydawnictwo Uniwersytetu Jagiellońskiego, lub publikacja równoważna
71	Szkoła Podstawowa nr 3 w Swarzędzu	Socjoterapia w pracy z dziećmi i młodzieżą. Programy zajęć (część 1 + część 2 + część 3)	Komplet	1	Czesć 1-3 serii. Książka zawiera szczegółowy opis programów socjoterapeutycznych przeznaczonych dla dzieci i młodzieży przejawiających różnego rodzaju trudności. Pod red. Ewy Grudziewskiej. Wydawnictwo Difin - lub publikacja równoważna
72	Szkoła Podstawowa nr 3 w Swarzędzu	Detektyw słuchowy - ćwiczenia językowo - słuchowe	szt	1	Książka zawiera ćwiczenia, które łączą zabawę z rozwijaniem szeregu umiejętności związanych mniej lub bardziej ze zmysłem słuchu. Zabawy te można wykorzystywać zarówno podczas zajęć szkolnych, w trakcie terapii logopedycznej, a także w domu. Autorstwo: Anny Szczepańskiej - lub publikacja równoważna
73	Szkoła Podstawowa nr 3 w Swarzędzu	Posłuchaj, pokaż, opowiedz -zestaw ćwiczeń (część 1)	szt	1	Zestaw kart pracy służący do ćwiczenia nie tylko rozumienia wypowiedzi i pytań, ale także wytwarzania wypowiedzi i układania zdań. Karty mogą być także wykorzystywane w terapii osób z afazją i problemami w rozumieniu mowy. Wydawnictwo Harmonia - lub publikacja równoważna
74	Szkoła Podstawowa nr 3 w Swarzędzu	Nie seplenię	szt	1	Program terapii sygnatyizmu. Terapia wad wymowy, porusza temat terapii seplenięcia. Liczba stron: 96, Oprawa: miękka Autor: Danuta Weichert-Figurska, Wydawnictwo Harmonia lub publikacja równoważna
75	Szkoła Podstawowa nr 3 w Swarzędzu	ZOOMinki	szt	1	Płyta DVD o tematyce logopedycznej: 320 filmów. Głównym celem jest wspieranie terapii mowy oraz rozwijanie umiejętności poprawnego komunikowania się. Podstawą do stworzenia programu logopedycznego były zarówno doświadczenia praktyczne autorów, jak i ćwiczenia zawarte w literaturze przedmiotu. Bohaterami ćwiczeń są zwierzątka. Na temat każdego z nich dziecko może dowiedzieć się ciekawych informacji, a także zobaczyć historyjkę, która przeplatana jest ćwiczeniami logopedycznymi. Wydawnictwo KOMLOGO - lub publikacja równoważna

76	Szkoła Podstawowa nr 3 w Swarzędzu	Dysgrafia. Ćwiczenia usprawniające motorykę małą cz.3	szt	1	"Dysgrafia. Ćwiczenia usprawniające motorykę małą. Poziom 3" to elementarne ćwiczenia dla uczniów nauczania zintegrowanego (7-, 8-latki). Zeszyt ćwiczeń DYSGRAFIA to sprawdzona pomoc dla dzieci, którym pisanie i rysowanie sprawia trudność. Wydawnictwo WIR lub publikacja równoważna
77	Szkoła Podstawowa nr 3 w Swarzędzu	Przewodniki roślin i zwierząt- Rośliny Polski /i Zwierzęta Polski. Spotkania z przyrodą (komplet w etui)	szt	1	Dwa przewodniki do rozpoznawania popularnych rodzimych zwierząt (gatunków) oraz roślin zielnych, drzew i krzewów (gatunków). Dla każdego miłośnika rodzimej przyrody. Wiadomości botaniczne i ciekawostki o roślinach. Pasjonujące opisy, ciekawostki i fakty o życiu zwierząt w ich naturalnym środowisku. Wydawnictwo: Multico -lub publikacja równoważna

Wszystkie dostarczone produkty były zgodne z rozporządzeniem Ministra Edukacji Narodowej i Sportu z dnia 31 grudnia 2002 r. w sprawie bezpieczeństwa i higieny w publicznych i niepublicznych szkołach i placówkach (Dz. U. z 2003 r. Nr 6, poz. 69 ze zm.).

Certyfikat/atest/deklaracja powinny być ważne co najmniej do dnia odbioru końcowego przedmiotu zamówienia i potwierdzać, iż jest on bezpieczny, funkcjonalny i posiada właściwe parametry wytrzymałościowe.

Gmina Swarzędz w trakcie składania wniosku o dofinansowanie projektu „Wiedza, wychowanie, przyszłość – kompleksowe wsparcie swarzędzkich szkół przeprowadziła rozeznanie potrzeb wśród nauczycieli szkół objętych wsparciem w zakresie książek i poradników umożliwiających poszerzenie wiedzy zarówno uczniów jak i nauczycieli. Nauczyciele przedmiotów matematycznych i przyrodniczych wskazali konkretne tytuły książek, wydawnictwa i autorów, których nie mają w bibliotekach szkolnych. Pedagodzy szkolni i logopedzi wskazali również konkretnych autorów i metody nauczania z konkretnych ośrodków uniwersyteckich. Dopuszcza się publikacje o treściach równoważnych do wskazanych w formularzu ofertowym.

Część II

Lp.	Szkoła (miejsce dostawy)	Nazwa	J.m.	Ilość	Parametry
1	Szkoła Podstawowa nr 1 w Swarzędzu	Układanka Schubitrix - miary powierzchni	Szt.	2	Układanka-zestaw. Zawartość zestawu: 2 układanki po 24 kart każda łącznie 48 trójkątnych elementów o boku 6 cm (wykonanych z trwałego kartonu) - na każdym z boków zapisane są zadania lub odpowiedzi, pudełko. Dwie układanki uczą symboli określania miar powierzchni i ich zamiany. Pierwsze domino omawia: m^2 , cm^2 , mm^2 - natomiast druga: km^2 , ha , a , m^2 , cm^2 , mm^2 . Przeznaczenie: Pomoce do zajęć dodatkowych - kółko matematyczne sowa matematyczna. Produkt Schubi lub publikacja równoważna.
2	Szkoła Podstawowa nr 1 w Swarzędzu	Układanka Schubitrix - waga (miary wagowe)	Szt.	2	Układanka pozwala ćwiczyć umiejętność ważenia i mierzenia. Wymaga poprawnego rozumowania, umiejętności przeliczania jednostek. Układanką, w której obowiązują reguły podobne do gry w domino. Elementy układanki są jednak trójkątne - na każdym z boków zapisane są zadania lub odpowiedzi. Zadaniem dzieci jest takie ułożenie trójkątów, aby dopasować odpowiedzi do zadań i to w taki sposób, aby wszystkie stykające się elementy pasowały do siebie wzdłuż każdego boku. Powstała figura umożliwia szybką samokontrolę poprawności wykonania wszystkich zadań. Schubi - lub publikacja równoważna
3	Szkoła Podstawowa nr 1 w Swarzędzu	Układanka Schubitrix - czas	Szt.	2	Układanka-zestaw. Uczy jednostek czasu Elementy mają kształt trójkąta o boku 6 cm, wykonane są ze sztywnego, lakierowanego kartony; całość umieszczona w tekturowym pudełku ze specjalną wkładką do sortowania elementów. Przeznaczenie: Pomoce do zajęć dodatkowych - kółko matematyczne sowa matematyczna. Produkt Schubi - lub publikacja równoważna.
4	Szkoła Podstawowa nr 1 w Swarzędzu	Tangram - karty zadaniowe w pudełku	Szt.	2	Układanka. Zawartość: 25 dwustronnych kart z tworzywa (14x17 cm), łącznie 50 zadań (podpowiedź w małym formacie na rewersie każdej karty), pudełko. Przeznaczenie: Pomoce do zajęć dodatkowych - kółko matematyczne sowa matematyczna. Tangram - lub publikacja równoważna.
5	Szkoła Podstawowa w Paczkowie	Domino - badanie kątów	szt	2	Atrakcyjna układanka dydaktyczna służy utrwalaniu wiadomości o własnościach kątów (badanie kątów) w określonych figurach. Kostki domina wykonane są z grubego tworzywa o zaokrąglonych rogach. Educarium Lub publikacja równoważna

6	Szkoła Podstawowa w Paczkowie	Domino - obliczanie kątów	szt	2	Atrakcyjna układanka dydaktyczna służy utrwalaniu wiadomości o własnościach kątów (obliczanie kątów) w określonych figurach. Kostki domina wykonane są z grubego tworzywa o zaokrąglonych rogach. Educarium Lub publikacja równoważna
7	Szkoła Podstawowa w Paczkowie	Cała klasa uczy się z tangramem (Tangram z kartami zadaniowymi - zestaw klasowy)	Szt.	1	Nauczyciel objaśnia na tablicy, czym jest tangram i z jakich figur jest zbudowany. Z pomocą magnetycznych elementów demonstruje, jak ułożyć kolejne tangramy, od prostych do bardziej skomplikowanych. Na każdej ławce znajdują się solidne kształty z tworzywa. Uczniowie, podążając za wskazówkami nauczyciela, poznają fascynujący świat tangramu. Załączone karty z zadaniami są dobrym wsparciem w tej nauce. Zawartość: tangram magnetyczny w 3 kolorach (kwadrat tangramu o boku 20 cm), 24 komplety tangramów z tworzywa spakowane w 6 plastikowych pudełek (kwadrat tangramu o boku 10 cm), 24 dwustronne karty zadaniowe w pudełku (wym. 14 x 17 cm), zamykane pudełko do przechowywania. Cała klasa uczy się z tangramem lub publikacja równoważna
8	Szkoła Podstawowa w Paczkowie	Układanka Schubitrix - waga (miary wagowe)	Szt.	1	Układanka pozwala ćwiczyć umiejętność ważenia i mierzenia. Wymaga poprawnego rozumowania, umiejętności przeliczania jednostek. Układanką, w której obowiązują reguły podobne do gry w domino. Elementy układanki są jednak trójkątne - na każdym z boków zapisane są zadania lub odpowiedzi. Zadaniem dzieci jest takie ułożenie trójkątów, aby dopasować odpowiedzi do zadań i to w taki sposób, aby wszystkie stykające się elementy pasowały do siebie wzdłuż każdego boku. Powstała figura umożliwia szybką samokontrolę poprawności wykonania wszystkich zadań. Schubi - lub publikacja równoważna
9	Szkoła Podstawowa w Paczkowie	Bingo - mnożenie i dzielenie	szt.	3	Zawartość: Dwa zestawy kart i kartoników: jeden dotyczy mnożenia, drugi dzielenia; Dwustronne kartoniki z działaniami Zasady: Prowadzący rozdaje uczniom po jednej karcie z liczbami. Kto pierwszy zakryje wszystkie wolne pola na swojej karcie zostaje zwycięzcą. Bingo o tematyce mnożenia i dzielenia - lub publikacja równoważna
10	Szkoła Podstawowa w Paczkowie	Bingo - dodawanie i odejmowanie	szt	3	Zawartość: 12 dwustronnych plansz (wym. 20 x 20 cm), 108 dwustronnych kartoników (wym. 6 x 6 cm), Bingo o tematyce dodawania i odejmowania - lub publikacja równoważna.
11	Szkoła Podstawowa nr 2 w Swarzędzu	Chemiczne domino - symbole i wzory	Szt	3	Gra domino na kółko chemiczne w szkole podstawowej. Pomaga usystematyzować symbole i wzory chemiczne. Ok. 30 płytek/kostek domino ze sklejki w skrzynce. Autor: Anna Warchoła lub publikacja równoważna

12	Szkoła Podstawowa nr 2 w Swarzędzu	Chemiczne Memory - Kwasy	zestaw	3	<p>Gra o tematyce chemicznej - m.in. kwasy. Gra składa się z płytek: na jednobarwnych elementach znajduje się wyjaśnienie haseł - właściwości substancji chemicznych, definicje pojęć, zjawisk. Zasady: gracze mają kostki odwrócone grzbietem do góry, wybierają losowo jeden element z kolumny haseł jeden z kolumny wyjaśnień odczytują głośno, jeśli wybrane elementy tworzą parę, to gracz odkłada ją i zyskuje 1 pkt.. Jeżeli nie, odkłada je na to samo miejsce grzbietem do góry i wszyscy starają się zapamiętać miejsce odczytanych elementów gry. Zabawa trwa tak długo aż wszystkie pary zostaną dobrane. Wygrywa osoba, która ma najwięcej par.</p> <p>Autor: Anna Warchoń lub publikacja równoważna</p>
13	Szkoła Podstawowa nr 2 w Swarzędzu	Tangram - karty zadaniowe w pudełku	Szt	3	<p>Zawartość: 25 dwustronnych kart z tworzywa (14x17 cm), łącznie 50 zadań (podpowiedź w małym formacie na rewersie każdej karty), pudełko. Tangram - lub publikacja równoważna.</p>
14	Szkoła Podstawowa nr 2 w Swarzędzu	Układanka Schubitrix - miary powierzchni	Szt	2	<p>Zawartość zestawu: 2 układanki po 24 kart każda łącznie 48 trójkątnych elementów o boku 6 cm (wykonanych z trwałego kartonu) - na każdym z boków zapisane są zadania lub odpowiedzi, pudełko. Dwie układanki uczą symboli określania miar powierzchni i ich zamiany. Pierwsze domino omawia: m², cm², mm² - natomiast druga: km², ha, a, m², cm², mm². Schubi lub publikacja równoważna</p>
15	Szkoła Podstawowa nr 3 w Swarzędzu	Akademia umysłu. Koncentracja cz. 1+ cz. 2 (zestaw)	Szt.	1	<p>Publikacja multimedialna (wersja pudełkowa) to zestaw ćwiczeń/programów z koncentracji uwagi: Koncentracja 1 i 2. 32 skuteczne ćwiczenia – każde ma 10 poziomów trudności oraz trening dla wielu użytkowników, program który ocenia postępy, dobiera intensywność i trudność ćwiczeń. Seria Akademia Umysłu ZESTAW: Pamięć, Koncentracja, Szybkie czytanie lub publikacja równoważna</p>
16	Szkoła Podstawowa nr 3 w Swarzędzu	Akademia umysłu. Pamięć cz. 1+ cz. 2 (zestaw)	Szt.	1	<p>Programy multimedialne stworzone w oparciu o najnowsze metody, techniki i systemy trenowania pamięci. Dzięki ćwiczeniom zwiększysz swoją zdolność zapamiętywania: tekstów, znaków, liczb, obrazów, sytuacji. Część pierwsza to program który zawiera kilkanaście ćwiczeń (15 ciekawych ćwiczeń z możliwością wyboru wielu ustawień i modyfikacji). Dzięki zastosowaniu 10 poziomów trudności oraz wielu ustawieniom, ćwiczenia możesz dostosować swojego do wieku i umiejętności. Druga część to program stworzony, by wzmocnić i usprawnić rozwój zapamiętywania (16 ćwiczeń które ma 10 poziomów trudności) . Seria Akademia Umysłu, ZESTAW: Pamięć cz. 1 i cz. 2 lub publikacja równoważna</p>

17	Szkoła Podstawowa nr 3 w Swarzędzu	Gra logopedyczne - Wąż Wiktor i Pszczółki śmieszki	szt	1	Gra planszowa logopedyczna: w tym Wąż Wiktor i Pszczółki śmieszki, Są to ćwiczenia językowo-głosowe w formie ciekawej rozgrywki: ciekawa fabuła, zabawni bohaterowie, przydatna treść. Dzięki nim dziecko z dysfunkcjami mimowolnie uczy się słów oraz różnego typu głosek. Producent: Komlogo - lub publikacja równoważna
18	Szkoła Podstawowa nr 3 w Swarzędzu	Gra logopedyczna - Ślimak i czterolistna koniczyna	szt	1	Gra planszowa logopedyczna. Są to ćwiczenia językowo-głosowe w formie ciekawej rozgrywki: ciekawa fabuła, zabawni bohaterowie, przydatna treść. Dzięki nim dziecko z dysfunkcjami mimowolnie uczy się słów oraz różnego typu głosek. Producent: Komlogo - lub publikacja równoważna

Wszystkie dostarczone produkty były zgodne z rozporządzeniem Ministra Edukacji Narodowej i Sportu z dnia 31 grudnia 2002 r. w sprawie bezpieczeństwa i higieny w publicznych i niepublicznych szkołach i placówkach (Dz. U. z 2003 r. Nr 6, poz. 69 ze zm.).

Certyfikat/atest/deklaracja powinny być ważne co najmniej do dnia odbioru końcowego przedmiotu zamówienia i potwierdzać, iż jest on bezpieczny, funkcjonalny i posiada właściwe parametry wytrzymałościowe.

Gmina Swarzędz w trakcie składania wniosku o dofinansowanie projektu „Wiedza, wychowanie, przyszłość – kompleksowe wsparcie swarzędzkich szkół przeprowadziła rozeznanie potrzeb wśród nauczycieli szkół objętych wsparciem w zakresie książek i poradników umożliwiających poszerzenie wiedzy zarówno uczniów jak i nauczycieli. Nauczyciele przedmiotów matematycznych i przyrodniczych wskazali konkretne tytuły książek, wydawnictwa i autorów, których nie mają w bibliotekach szkolnych. Pedagogzy szkolni i logopedzi wskazali również konkretnych autorów i metody nauczania z konkretnych ośrodków uniwersyteckich. Dopuszcza się publikacje o treściach równoważnych do wskazanych w formularzu ofertowym.

Część III

Lp.	Szkoła (miejsce dostawy)	Nazwa	J.m.	Ilość	Parametry
1	Szkoła Podstawowa nr 1 w Swarzędzu	Koncentruje się więc rozwiązuje – teczka z kartami pracy	Szt.	7	Publikacja to teczka w której znajduje się dwadzieścia kolorowych kart oraz plastikowe kieszonki. Na każdej karcie są dwa ośmioelementowe zestawy. Pierwszy to pokolorowane rysunki różniące się drobnymi szczegółami, drugi - obiekty przedstawione z różnych ujęć. Przeznaczenie: Pomoce z indywidualizacji. Wydawnictwo: Harmonia lub publikacja równoważna
2	Szkoła Podstawowa w Wierzonce	PAKIET 3 książek pt. Terapia dysleksji : 1., Koordynacja wzrokowo – ruchowa. Ćwiczenia i karty do samodzielnej pracy w domu., 2.,Koncentracja uwagi. Ćwiczenia i karty do samodzielnej pracy w domu” 3., Orientacja przestrzenna. Ćwiczenia i karty do samodzielnej pracy w domu „	zestaw	1	Pakiet 3 książek (3szt) dotyczących terapii dysleksji jako podręczniki z ćwiczeniami do zajęć korekcyjno-kompensacyjnych. Ćwiczenia i karty pracy. Książki stanowią doskonałe narzędzie do wykorzystania w treningu zaburzeń koncentracji uwagi, koordynacji wzrokowo-słuchowej oraz orientacji przestrzennej uczniów ze specyficznymi trudnościami w uczeniu się ze szczególnym uwzględnieniem uczniów z dysleksją rozwojową. Przeznaczenie: zajęcia korekcyjno-kompensacyjne. Producent: Raabe. Seria książek pt. Terapia Dysleksji. Pakiet zawiera ćwiczenia i karty pracy z obszarów zaburzeń koncentracji uwagi, koordynacji wzrokowo-ruchowej i orientacji przestrzennej. Autorzy: Redaktor prowadząca: Irena Sosin lub publikacja równoważna
3	Szkoła Podstawowa w Wierzonce	Pakiet 3 książek „Terapia dysleksji. 1. Matematyka”; 2.,„ADHD i nieśmiałość „; 3.,„Rozwój mowy i języka”	zestaw	2	Pakiet 3 książek. Pakiet ćwiczeń i kart pracy do zajęć korekcyjno-kompensacyjnych; przeznaczona jest do pracy z dziećmi cierpiącymi na nadpobudliwość psychoruchową, dysleksję oraz odznaczających się nieśmiałością, które wykazują trudności z opanowaniem matematyki. Autorzy: praca zbiorowa pod redakcją Ireny Sosin; Producent: Raabe lub publikacja równoważna

4	Szkoła Podstawowa w Zalasewie	Przygoda z głoskami dźwięcznymi i bezdźwięcznymi	Szt.	1	Pomoce z indywidualizacji pracy z uczniem. Logopedyczno-glottodydaktyczna gra planszowa. Publikacja przeznaczona do ćwiczeń w zabawie słuchu fonemowego i wymowy wyrazów zawierających głoski dźwięczne (b, d, dzi, g, w, z, zi, ź) i ich odpowiedniki bezdźwięczne (p, t, ci, k, f, s, si, sz). Gra jest przeznaczona dla 2 - 4 graczy. W instrukcji uwzględniono kilka wariantów gry w zależności od stopnia trudności. Format pudełka: 36 x 26 cm. Autor: Bronisław Roćławski - lub publikacja równoważna
5	Szkoła Podstawowa w Zalasewie	Słuch fonemowy i fonetyczny	Szt.	1	Pomoce z indywidualizacji pracy z uczniem. Zbiór zabaw i rysunków do badania słuchu fonemowego i fonetycznego dla logopedów, glottodydaktyków, nauczycieli przedszkoli i nauczania początkowego. Format: A5. Ilość stron: 151 str; Autor: Bronisław Roćławski lub publikacja równoważna
6	Szkoła Podstawowa w Zalasewie	Akademia Wzorowej Wymowy (zestaw książek): Akademia Wzorowej wymowy L/R, Akademia Wzorowej Wymowy C, Akademia Wzorowej Wymowy DŻ, Akademia Wzorowej Wymowy SZ, Akademia Wzorowej Wymowy CZ, Akademia Wzorowej Wymowy Ż, Akademia Wzorowej Wymowy DZ, Akademia Wzorowej Wymowy Z	zestaw	1	Pomoce z indywidualizacji pracy z uczniem. Oprawa: Miękka, Format: 20.0x28.5cm Zestaw książek (L/R,C,DŻ,SZ,CZ,Ż,DZ,Z) obejmujący ćwiczenia logopedyczne. Książeczka dla dzieci, które mają problemy z wypowiedzianiem trudnych głosek. Publikacje podają zasady, którymi należy się kierować w codziennej pracy z dzieckiem. Zaletą są oryginalne wierszyki i jednoznaczne obrazki. Zadania są ułożone od najłatwiejszych do trudniejszych, co jest zgodne z zasadami prawidłowej terapii. Autorzy: Danuta Klimkiewicz, Elżbieta Siennicka-Szadkowska, Wydawnictwo Wydawnictwo Skrzat, Seria Akademia Wzorowej Wymowy lub publikacja równoważna
7	Szkoła Podstawowa w Zalasewie	Piotruś sylabowy - pakiet 3 talii kart do gry	Szt.	1	Gra Piotruś sylabowy pakiet 3 talii kart: Opozycja miejsca artykulacji, Opozycja sposobu artykulacji I, Opozycja sposobu artykulacji II. Wydawnictwo Edukacyjne lub publikacja równoważna
8	Szkoła Podstawowa w Zalasewie	Pod lupą - karty do utrwalania wymowy głosek syczących	Szt.	1	Publikacja obejmuje 26 kolorowych kart; Karty pracy rozwijają percepcję wzrokową, wzbogacają słownictwo dziecka oraz służą do nauki prawidłowej wymowy głosek szeregu syczącego. Autorzy: Kamila Talaśka, Maria Faściszewska - lub publikacja równoważna

9	Szkoła Podstawowa w Zalasewie	Kocham mówić. historyjki obrazkowe z tekstami	Szt.	1	Specjalne plansze pomocne są w nawiązywaniu kontaktu z dzieckiem, u którego występują problemy ze swobodnym wypowiedzeniem się. Ilustracje (w seriach po pięć) zawierają teksty obrazujące słownik i zjawiska gramatyczne w formie narastającej. Ilustracje zalecane są również jako do ćwiczenia umiejętności myślenia w kategoriach przyczynowo-skutkowych. Zawartość pakietu: 75 kart (w tym: 15 kart z ilustracjami oraz 60 z tekstami). Historyjki obrazkowe z tekstami. Autorzy: Jagoda Cieszyńska z serii edukacyjnej pt. Kocham czytać - lub publikacja równoważna
10	Szkoła Podstawowa w Zalasewie	Trzymaj język za zębami	Szt.	1	„Trzymaj język za zębami. Kategoryzacje z ćwiczeniami artykulacji głosek zębowych” składa się z czterech oddzielnych części (zestawy kart): budowanie klas, uzupełnianie zbiorów, wykluczanie elementu ze zbioru, myślenie przez analogię. Dwa pudełka, w których umieszczono obrazki do pracy z tabelami. Instrukcja. Teczka zapinana na rzepy o wymiarach: 32 x 23 x 5 cm. Celem publikacji jest utrwalenie prawidłowych wzorców artykulacji głosek szeregu syczącego – s, z, c, dz - Wydawnictwo Palatum lub publikacja równoważna
11	Szkoła Podstawowa w Paczkowie	Pakiet 3 książek Terapia dysleksji - Funkcje słuchowe. Funkcje wzrokowe, Grafomotoryka"ćwiczenia i karty pracy do zajęć	zestaw	1	Publikacja przeznaczona jest do pracy korekcyjno-kompensacyjnej z uczniami szkół podstawowych. Ćwiczenia oraz karty pracy z obszaru percepcji wzrokowej, pamięci wzrokowej świeżej, odroczonej i sekwencyjnej, analizy i syntezy słuchowej sylab, słów oraz pseudosłów, a także pamięci słuchowej świeżej, odroczonej i sekwencyjnej oraz trudności grafomotorycznych. Autor: Irena Sosin lub publikacja równoważna

12	Szkoła Podstawowa w Paczkowie	Zestaw ćwiczeń Stymulacja prawej i lewej półkuli mózgu (5 części)	szt	1	Zestaw ćwiczeń dotyczący percepcji wzrokowej oraz stymulowania prawej i lewej półkuli u uczniów obejmujący pozycje: 1. Stymulacja prawej i lewej półkuli mózgu cz 1. Autor Agnieszka Bala, Wydawnictwo Educarium lub publikacja równoważna. 2. Stymulacja prawej i lewej półkuli mózgu cz 2. Autor Agnieszka Bala, Wydawnictwo Educarium lub publikacja równoważna. 3. Stymulacja prawej i lewej półkuli mózgu cz 3. Autor Agnieszka Bala, Wydawnictwo Educarium lub publikacja równoważna. 4. Stymulacja prawej i lewej półkuli mózgu cz 4. Autor Agnieszka Bala, Wydawnictwo Educarium lub publikacja równoważna. 5. Stymulacja prawej i lewej półkuli mózgu cz 5. Autor Agnieszka Bala, Wydawnictwo Educarium lub publikacja równoważna.
13	Szkoła Podstawowa nr 3 w Swarzędzu	Zestaw ćwiczeń Chcę poprawnie wymawiać (12 zeszytów)	zestaw	1	Zeszyty ćwiczeń logopedycznych (12 zeszytów 1-12) stanowiący materiał pomocniczy i utrwalający w korygowaniu wad wymowy u dzieci. Autor: Maria Wrzesińska - lub publikacja równoważna

Wszystkie dostarczone produkty były zgodne z rozporządzeniem Ministra Edukacji Narodowej i Sportu z dnia 31 grudnia 2002 r. w sprawie bezpieczeństwa i higieny w publicznych i niepublicznych szkołach i placówkach (Dz. U. z 2003 r. Nr 6, poz. 69 ze zm.).

Certyfikat/atest/deklaracja powinny być ważne co najmniej do dnia odbioru końcowego przedmiotu zamówienia i potwierdzać, iż jest on bezpieczny, funkcjonalny i posiada właściwe parametry wytrzymałościowe.

Gmina Swarzędz w trakcie składania wniosku o dofinansowanie projektu „Wiedza, wychowanie, przyszłość – kompleksowe wsparcie swarzędzkich szkół przeprowadziła rozeznanie potrzeb wśród nauczycieli szkół objętych wsparciem w zakresie książek i poradników umożliwiających poszerzenie wiedzy zarówno uczniów jak i nauczycieli. Nauczyciele przedmiotów matematycznych i przyrodniczych wskazali konkretne tytuły książek, wydawnictwa i autorów, których nie mają w bibliotekach szkolnych. Pedagodzy szkolni i logopedzi wskazali również konkretnych autorów i metody nauczania z konkretnych ośrodków uniwersyteckich. Dopuszcza się publikacje o treściach równoważnych do wskazanych w formularzu ofertowym.

Część IV

Lp.	Szkoła (miejsce dostawy)	Nazwa	J.m.	Ilość	Parametry
1	Szkoła Podstawowa nr 1 w Swarzędzu	Kieszonkowiec matematyczny na 200%	Szt.	1	Gra dydaktyczna. Gra karciana do nauki ułamków i procentów dla każdego fana nauki przez zabawę. Gra składa się z jednej talii kart, za pomocą której można zagrać w aż 5 edukacyjnych gier towarzyskich: dwa rodzaje memory, kłapek, karuzela i szachraj. Ilustracje rozbudzają wyobraźnię, a rozgrywka doskonale rozwija spostrzegawczość oraz umiejętność szybkiego przeliczania ułamków i procentów. Gra ćwiczy zdolność kojarzenia podobieństw i łączenia poszczególnych elementów w pary. Przeznaczenie: Pomoce do zajęć dodatkowych - kółko matematyczne. Wydawnictwo Edgard, - lub publikacja równoważna.
2	Szkoła Podstawowa nr 1 w Swarzędzu	Kieszonkowiec logiczny – Dzika logika	Szt.	1	Gra dydaktyczna. 54 podchwytliwe i wciągające zagadki logiczne o różnym stopniu trudności które uczą logicznego myślenia i wyciągania wniosków, ćwiczą koncentrację. Liczba graczy: 2-8. Przeznaczenie: Pomoce do zajęć dodatkowych - kółko matematyczne sowa matematyczna. Kieszonkowiec logiczny: Dzika Logika - Edgard lub publikacja równoważna.
3	Szkoła Podstawowa nr 1 w Swarzędzu	Kieszonkowiec logiczny – Na logike	Szt.	1	Gra dydaktyczna. 69 podchwytliwych i wciągających zagadek logicznych o różnym stopniu trudności uczy myślenia logicznego i wyciągania wniosków, ćwiczy koncentrację. Gra logiczna dla wieku 12+ - Przeznaczenie: Pomoce do zajęć dodatkowych - kółko matematyczne sowa matematyczna. Wydawnictwo: Edgard lub publikacja równoważna.

4	Szkoła Podstawowa nr 1 w Swarzędzu	Sudoku	Szt.	2	<p>Układanka - gra logiczna dla dzieci. Poręczna, drewniana plansza/tabliczka z cyframi na kolorowych klockach. Celem łamigłówki jest wypełnienie diagramu, składającego się z 81 pól (9x9) w taki sposób, by w każdym wierszu, w każdej kolumnie i w każdym z dziewięciu pogrubionych kwadratów 3x3 (tzw. podkwadratów) znalazły się wszystkie cyfry od 1 do 9. Żadna z cyfr w danym ustawieniu nie może się powtórzyć.</p> <p>Przeznaczenie: Pomoce do zajęć dodatkowych - kółko matematyczne sowa matematyczna. lub publikacja równoważna</p>
5	Szkoła Podstawowa nr 1 w Swarzędzu	Gra Dobble	Szt.	1	<p>Gra która łączy pięć mini-gier. Najpopularniejszą jest wersja, w której wszystkie karty rozdaje się graczom, a jedną z kart kładzie na środku stołu. Na dany sygnał gracze patrzą na pierwszą kartę z góry, którą trzymają w ręku i szukają wspólnego symbolu z kartą, która leży na stole. Symbol nazywają głośno i szybko kładą swoją kartę na stole, przykrywając starą kartę. Teraz każdy z graczy musi znaleźć wspólny symbol z nową kartą! Wygrywa ten, kto pierwszy pozbędzie się kart.</p> <p>Wydawca: REBEL.pl lub publikacja równoważna</p>
6	Szkoła Podstawowa w Wierzonce	Kieszonkowiec logiczny – Dzika logika	Szt.	2	<p>Gra matematyczna/edukacyjna; 54 podchwytliwe i wciągające zagadki logiczne o różnym stopniu trudności które uczą logicznego myślenia i wyciągania wniosków, ćwiczą koncentrację. Liczba graczy: 2-8. Producent EDGARD WIEK 12+ wymiary 78 X 120 X 20 lub publikacja równoważna</p>
7	Szkoła Podstawowa w Wierzonce	Kieszonkowiec logiczny – Na logike	Szt.	2	<p>Gra matematyczna/edukacyjna; 69 podchwytliwych i wciągających zagadek logicznych o różnym stopniu trudności uczy myślenia logicznego i wyciągania wniosków, ćwiczy koncentrację. Gra logiczna dla wieku 12+ , Wymiary w opakowaniu [mm]: 138 x 80 x 22 - Wydawnictwo: Edgard lub publikacja równoważna</p>

8	Szkoła Podstawowa w Wierzonce	Kieszonkowiec matematyczny na 200%	Szt.	3	Gra matematyczna/edukacyjna; Gra karciana do nauki ułamków i procentów dla każdego fana nauki przez zabawę. Gra składa się z jednej talii kart, za pomocą której można zagrać w aż 5 edukacyjnych gier towarzyskich: dwa rodzaje memory, klapek, karuzela i szachraj. Intrygujące ilustracje rozbudzają wyobraźnię, a rozgrywka doskonale rozwija spostrzegawczość oraz, co najważniejsze, umiejętność szybkiego przeliczania ułamków i procentów. Ponadto gra ćwiczy zdolność błyskawicznego kojarzenia podobieństw i łączenia poszczególnych elementów w pary. Wymiary w opakowaniu [mm]: 22 x 131 x 81 Wydawnictwo Edgard, Kieszonkowiec matematyczny, Na 200%, gra karciana lub publikacja równoważna
9	Szkoła Podstawowa w Paczkowie	Kieszonkowiec logiczny – Dzika logika	Szt.	1	Gra edukacyjna. 54 podchwytliwe i wciągające zagadki logiczne o różnym stopniu trudności które uczą logicznego myślenia i wyciągania wniosków, ćwiczą koncentrację. Liczba graczy: 2-8. 12+ WYMIARY 78 X 120 X 20. Kieszonkowiec logiczny: Dzika Logika - Edgard lub publikacja równoważna
10	Szkoła Podstawowa w Paczkowie	Kieszonkowiec logiczny – Na logike	Szt.	1	Gra edukacyjna. 69 podchwytliwych i wciągających zagadek logicznych o różnym stopniu trudności uczy myślenia logicznego i wyciągania wniosków, ćwiczy koncentrację. Gra logiczna dla wieku 12+. Wymiary w opakowaniu [mm]: 138 x 80 x 22 - lub publikacja równoważna
11	Szkoła Podstawowa w Paczkowie	Kieszonkowiec matematyczny na 200%	Szt.	1	Gra edukacyjna. Składa się z jednej talii kart, za pomocą której można zagrać w aż 5 edukacyjnych gier towarzyskich: dwa rodzaje memory, klapek, karuzela i szachraj. Intrygujące ilustracje rozbudzają wyobraźnię, a rozgrywka doskonale rozwija spostrzegawczość oraz, co najważniejsze, umiejętność szybkiego przeliczania ułamków i procentów. Ponadto gra ćwiczy zdolność błyskawicznego kojarzenia podobieństw i łączenia poszczególnych elementów w pary. Wymiary w opakowaniu [mm]: 22 x 131 x 81 - Wydawnictwo Edgard, Kieszonkowiec matematyczny, Na 200%, gra karciana lub publikacja równoważna

12	Szkoła Podstawowa w Paczkowie	Sudoku	Szt.	1	Gra edukacyjna. Układanka/gra drewniana. Poręczna, drewniana plansza/tabliczka z cyframi na kolorowych klockach. Celem łamigłówki jest wypełnienie diagramu, składającego się z 81 pól (9x9) w taki sposób, by w każdym wierszu, w każdej kolumnie i w każdym z dziewięciu pogrubionych kwadratów 3x3 (tzw. podkwadratów) znalazły się wszystkie cyfry od 1 do 9. Żadna z cyfr w danym ustawieniu nie może się powtórzyć Producent: small foot design lub publikacja równoważna Producent: small foot design lub publikacja równoważna
13	Szkoła Podstawowa w Paczkowie	Gra Dobble	Szt.	2	Gra która łączy pięć mini-gier. Najpopularniejszą jest wersja, w której wszystkie karty rozdaje się graczom, a jedną z kart kładzie na środku stołu. Na dany sygnał gracze patrzą na pierwszą kartę z góry, którą trzymają w ręku i szukają wspólnego symbolu z kartą, która leży na stole. Symbol nazywają głośno i szybko kładą swoją kartę na stole, przykrywając starą kartę. Teraz każdy z graczy musi znaleźć wspólny symbol z nową kartą! Wygrywa ten, kto pierwszy pozbedzie się kart. Wydawca: REBEL.pl lub publikacja równoważna
14	Szkoła Podstawowa w Paczkowie	GRA CAST DUET	Szt.	1	Gra, łamigłówka. Zasady: Zdejmij pierścienie i załóż z powrotem. Producent: Hanayama Cast lub publikacja równoważna
15	Szkoła Podstawowa w Paczkowie	GRA CAST QUARTET	Szt.	1	Gra/łamigłówka. Zasady: więź czterech elementów trudnych do rozplątania. Łamigłówkę można rozgryźć na dwa sposoby. Producent: Hanayama Cast lub publikacja równoważna
16	Szkoła Podstawowa w Paczkowie	GRA CAST QUARTET	Szt.	1	Gra/łamigłówka. Zasady: więź czterech elementów trudnych do rozplątania. Łamigłówkę można rozgryźć na dwa sposoby. Poziom 6/6. Producent: Hanayama Cast lub publikacja równoważna

17	Szkoła Podstawowa nr 2 w Swarzędzu	Kieszonkowiec matematyczny na 200%	Szt	2	Gra karciana do nauki ułamków i procentów dla każdego fana nauki przez zabawę. Gra składa się z jednej talii kart, za pomocą której można zagrać w aż 5 edukacyjnych gier towarzyskich: dwa rodzaje memory, kłapek, karuzela i szachraj. Intrygujące ilustracje rozbudzają wyobraźnię, a rozgrywka doskonale rozwija spostrzegawczość oraz, co najważniejsze, umiejętność szybkiego przeliczania ułamków i procentów. Ponadto gra ćwiczy zdolność błyskawicznego kojarzenia podobieństw i łączenia poszczególnych elementów w pary. Wydawnictwo Edgard, Kieszonkowiec matematyczny, Na 200%, gra karciana lub publikacja równoważna
18	Szkoła Podstawowa nr 2 w Swarzędzu	Tangram drewniany	Szt	1	Wykonana z drewna 7-elementowa układanka z wzorami do ułożenia (zapakowana): 5 trójkątów, kwadrat, równoległobok wraz z instrukcją. Układanka typu Tangram lub publikacja równoważna
19	Szkoła Podstawowa nr 3 w Swarzędzu	Gra logopedyczna - Zamek paronimów i pszczołki robotnice,	szt	1	Gra planszowa logopedyczna: w tym Zamek paronimów i pszczołki robotnice. Są to ćwiczenia językowo-głosowe w formie ciekawej rozgrywki: ciekawa fabuła, zabawni bohaterowie, przydatna treść. Dzięki nim dziecko z dysfunkcjami mimowolnie uczy się słów oraz różnego typu głosek. Producent: Komlogo - lub publikacja równoważna

Wszystkie dostarczone produkty były zgodne z rozporządzeniem Ministra Edukacji Narodowej i Sportu z dnia 31 grudnia 2002 r. w sprawie bezpieczeństwa i higieny w publicznych i niepublicznych szkołach i placówkach (Dz. U. z 2003 r. Nr 6, poz. 69 ze zm.).

Certyfikat/atest/deklaracja powinny być ważne co najmniej do dnia odbioru końcowego przedmiotu zamówienia i potwierdzać, iż jest on bezpieczny, funkcjonalny i posiada właściwe parametry wytrzymałościowe.

Gmina Swarzędz w trakcie składania wniosku o dofinansowanie projektu „Wiedza, wychowanie, przyszłość – kompleksowe wsparcie swarzędzkich szkół przeprowadziła rozeznanie potrzeb wśród nauczycieli szkół objętych wsparciem w zakresie książek i poradników umożliwiających poszerzenie wiedzy zarówno uczniów jak i nauczycieli. Nauczyciele przedmiotów matematycznych i przyrodniczych wskazali konkretne tytuły książek, wydawnictwa i autorów, których nie mają w bibliotekach szkolnych. Pedagodzy szkolni i logopedzi wskazali również konkretnych autorów i metody nauczania z konkretnych ośrodków uniwersyteckich. Dopuszcza się publikacje o treściach równoważnych do wskazanych w formularzu ofertowym.

Część V

Lp.	Szkoła (miejsce dostawy)	Nazwa	J.m.	Ilość	Parametry
1	Szkoła Podstawowa w Wierzonce	Kwestionariusz Agresywności Młodzieży	Szt.	1	Kwestionariusz przeznaczony jest do pomiaru agresywności młodzieży szkolnej, w oparciu o pięć wymiarów: Agresja bezpośrednia, Agresja pośrednia, Agresja werbalna, Opozycyjność, Drażliwość Narzędzie składa się z podręcznika, arkuszy kwestionariusza oraz foliowego klucza do oceny odpowiedzi. Testem mogą posługiwać się pedagodzy szkolni (przy ścisłej współpracy z psychologiem z poradni psychologiczno-pedagogicznej) oraz psychologodzy. Autorzy: Urszula Sajewicz-Radtke, Bartosz M. Radtke, Dorota Kalka, Producent: Pracownia Testów Psychologicznych i Pedagogicznych lub publikacja równoważna
2	Szkoła Podstawowa nr 3 w Swarzędzu	Kwestionariusz Agresywności Młodzieży	Szt.	1	Kwestionariusz przeznaczony jest do pomiaru agresywności młodzieży w oparciu o pięć wymiarów: Agresja bezpośrednia Agresja pośrednia Agresja werbalna Opozycyjność Drażliwość Narzędzie składa się z podręcznika, arkuszy kwestionariusza oraz foliowego klucza do oceny odpowiedzi. Test przeznaczony jest do diagnozy poziomu agresywności uczniów szkół. W przypadku prowadzenia badań grupowych może być wykorzystywany jako narzędzie pomocne w konstruowaniu szkolnych programów profilaktycznych i wychowawczych. Narzędzie przeznaczone jest również do monitorowania poziomu agresywności w grupach klasowych. Producent: Pracownia Testów Psychologicznych lub publikacja równoważna

Wszystkie dostarczone produkty były zgodne z rozporządzeniem Ministra Edukacji Narodowej i Sportu z dnia 31 grudnia 2002 r. w sprawie bezpieczeństwa i higieny w publicznych i niepublicznych szkołach i placówkach (Dz. U. z 2003 r. Nr 6, poz. 69 ze zm.).

Certyfikat/atest/deklaracja powinny być ważne co najmniej do dnia odbioru końcowego przedmiotu zamówienia i potwierdzać, iż jest on bezpieczny, funkcjonalny i posiada właściwe parametry wytrzymałościowe.

Gmina Swarzędz w trakcie składania wniosku o dofinansowanie projektu „Wiedza, wychowanie, przyszłość – kompleksowe wsparcie swarzędzkich szkół przeprowadziła rozeznanie potrzeb wśród nauczycieli szkół objętych wsparciem w zakresie książek i poradników umożliwiających poszerzenie wiedzy zarówno uczniów jak i nauczycieli. Nauczyciele przedmiotów matematycznych i przyrodniczych wskazali konkretne tytuły książek, wydawnictwa i autorów, których nie mają w bibliotekach szkolnych. Pedagodzy szkolni i logopedzi wskazali również konkretnych autorów i metody nauczania z konkretnych ośrodków uniwersyteckich. Dopuszcza się publikacje o treściach równoważnych do wskazanych w formularzu ofertowym.

Część VI

Lp.	Szkoła (miejsce dostawy)	Nazwa	J.m.	Ilość	Parametry
1	Szkoła Podstawowa w Wierzonce	Test Inteligencji	Szt.	1	<p>Test służy do pomiaru inteligencji ogólnej rozumianej jako inteligencja płynna. Zadania wymagają rozumowania indukcyjnego na materiale geometrycznym. Składa się z dwu analogicznych części. Każda z nich zawiera cztery testy podtesty, reprezentujące cztery różne typy zadań. Obie części zamieszczone są w jednym zeszytcie testowym. Wszystkie zadania mają charakter zamknięty – w każdym z nich tylko jedna odpowiedź jest poprawna i należy ją wybrać spośród pięciu podanych możliwości. Odpowiedzi udziela się na samokopiującym arkuszu zawierającym klucz. Zawartość (materiały do wersji papier-ołówek): Komplet (podręcznik, 5 zeszytów testowych, 25 arkuszy odpowiedzi z kluczem).</p> <p>Producent: Pracownia Testów Psychologicznych. Neutralny Kulturowo Test Inteligencji Cattella – wersja 2 - lub publikacja równoważna</p>
2	Szkoła Podstawowa w Wierzonce	Wielowymiarowy Kwestionariusz Samooceny	Szt.	1	<p>Kwestionariusz do badania samooceny ogólnej i szczegółowej. Składa się z 11 skal - dziewięć z nich bezpośrednio dotyczy poczucia własnej wartości, jego ogólnego poziomu oraz ośmiu komponentów odnoszących się do szczegółowych aspektów funkcjonowania człowieka, takich jak: kompetencje, bycie kochanym, popularność, zdolności przywódcze, samokontrola, samoakceptacja moralna, atrakcyjność fizyczna i witalność. Zawartość (materiały do wersji papier-ołówek): komplet (podręcznik, podręcznik oryginalny, 25 zeszytów testowych, 25 arkuszy odpowiedzi z kluczem, 25 arkuszy wyników).</p> <p>Producent: Pracownia Testów Psychologicznych. Wielowymiarowy Kwestionariusz Samooceny MSEI lub publikacja równoważna</p>

3	Szkoła Podstawowa w Wierzonce	Kwestionariusz Osobowości	Szt.	1	<p>Kwestionariusz służy do badania podstawowych wymiarów osobowości. Składa się ze pytań, na które badany odpowiada Tak lub Nie. Wyniki ujmowane są na 6 skalach. Trzy z nich – Psychotyzm (P), Ekstrawersja (E), Neurotyzm (N) – odnoszą się do podstawowych wymiarów osobowości. Skala kontrolna – Kłamstwa (K) – pozwala na ocenę tendencji do przedstawiania się w lepszym świetle. Dwie skale dodatkowe – Skłonność do uzależnień (UZ) i Skłonność do przestępstw (PRZ) – pozwalają na identyfikowanie osób w różny sposób zaburzonych. Zawartość (dotyczy wersji papier-ołówek): Komplet skrócony (Polskie normalizacje, podręcznik oryginalny, 25 kwestionariusze , klucze (4 szt.).</p> <p>Producent: Pracownia Testów Psychologicznych i Pedagogicznych Kwestionariusz Osobowości Eysencka EPQ-R, lub publikacja równoważna</p>
4	Szkoła Podstawowa w Wierzonce	Kwestionariusz Impulsywności	Szt.	1	<p>Kwestionariusz służy do badania trzech cech osobowości: impulsywności, skłonności do ryzyka i empatii. Składa się z 54 pozycji mających postać pytań, na które odpowiada się Tak lub Nie. Wyniki ujmowane są na trzech skalach: Impulsywność, Skłonność do ryzyka i Empatia.</p> <p>Producent: Pracownia Testów Psychologicznych IVE - Kwestionariusz Impulsywności lub publikacja równoważna</p>
5	Szkoła Podstawowa nr 3 w Swarzędzu	Test Inteligencji	Szt.	1	<p>Test służy do pomiaru inteligencji ogólnej rozumianej jako inteligencja płynna. Zadania wymagają rozumowania indukcyjnego na materiale geometrycznym. Składa się z dwu analogicznych części. Każda z nich zawiera cztery testy podtesty, reprezentujące cztery różne typy zadań. Obie części zamieszczone są w jednym zeszycie testowym. Wszystkie zadania mają charakter zamknięty – w każdym z nich tylko jedna odpowiedź jest poprawna i należy ją wybrać spośród pięciu podanych możliwości. Odpowiedzi udziela się na samokopiującym arkuszu zawierającym klucz. Zawartość (materiały do wersji papier-ołówek): Komplet (podręcznik, 5 zeszytów testowych, 25 arkuszy odpowiedzi z kluczem).</p> <p>Producent: Pracownia Testów Psychologicznych. Neutralny Kulturowo Test Inteligencji Cattella – wersja 2 - lub publikacja równoważna</p>

6	Szkoła Podstawowa nr 3 w Swarzędzu	Wielowymiarowy Kwestionariusz Samooceny	Szt.	1	<p>Kwestionariusz do badania samooceny ogólnej i szczegółowej. Składa się z 11 skal - dziewięć z nich bezpośrednio dotyczy poczucia własnej wartości, jego ogólnego poziomu oraz ośmiu komponentów odnoszących się do szczegółowych aspektów funkcjonowania człowieka, takich jak: kompetencje, bycie kochanym, popularność, zdolności przywódcze, samokontrola, samoakceptacja moralna, atrakcyjność fizyczna i witalność. Zawartość (materiały do wersji papier-ołówek): komplet (podręcznik, podręcznik oryginalny, 25 zeszytów testowych, 25 arkuszy odpowiedzi z kluczem, 25 arkuszy wyników).</p> <p>Producent: Pracownia Testów Psychologicznych. Wielowymiarowy Kwestionariusz Samooceny MSEI lub publikacja równoważna</p>
7	Szkoła Podstawowa nr 3 w Swarzędzu	Bateria Testów	Szt.	1	<p>Baterią służącą do pomiaru inteligencji ogólnej. Składa się z ośmiu testów: Zachowania, Kwadraty, Synonimy, Klasyfikacja, Przekształcenia Liczb, Nowe Słowa, Klocki, Historyjki. Uwzględniono cztery typy zdolności: abstrakcyjno-logiczne, werbalne, wzrokowo-przestrzenne i społeczne. Każdą z tych zdolności reprezentują dwa testy. Pięć testów ma po 15 zadań, a trzy - po 10. W dwu testach zadania mają charakter zamknięty, w pozostałych - otwarty.</p> <p>Producent: Pracownia Testów Psychologicznych. Bateria Testów APIS-Z lub publikacja równoważna</p>
8	Szkoła Podstawowa nr 3 w Swarzędzu	Kwestionariusz Osobowości	Szt.	1	<p>Kwestionariusz służy do badania podstawowych wymiarów osobowości. Składa się ze pytań, na które badany odpowiada Tak lub Nie. Wyniki ujmowane są na 6 skalach. Trzy z nich – Psychotyzm (P), Ekstrawersja (E), Neurotyzm (N) – odnoszą się do podstawowych wymiarów osobowości. Skala kontrolna – Kłamstwa (K) – pozwala na ocenę tendencji do przedstawiania się w lepszym świetle. Dwie skale dodatkowe – Skłonność do uzależnień (UZ) i Skłonność do przestępstw (PRZ) – pozwalają na identyfikowanie osób w różny sposób zaburzonych.</p> <p>Zawartość (dotyczy wersji papier-ołówek): Komplet skrócony (Polskie normalizacje, podręcznik oryginalny, 25 kwestionariusze , klucze (4 szt.).</p> <p>Producent: Pracownia Testów Psychologicznych i Pedagogicznych Kwestionariusz Osobowości Eysencka EPQ-R, lub publikacja równoważna</p>

9	Szkoła Podstawowa nr 3 w Swarzędzu	Kwestionariusz Impulsywności	Szt.	1	Kwestionariusz służy do badania trzech cech osobowości: impulsywności, skłonności do ryzyka i empatii. Składa się z 54 pozycji mających postać pytań, na które odpowiada się Tak lub Nie. Wyniki ujmowane są na trzech skalach: Impulsywność, Skłonność do ryzyka i Empatia. Producent: Pracownia Testów Psychologicznych IVE - Kwestionariusz Impulsywności lub publikacja równoważna
---	------------------------------------	------------------------------	------	---	--

Wszystkie dostarczone produkty były zgodne z rozporządzeniem Ministra Edukacji Narodowej i Sportu z dnia 31 grudnia 2002 r. w sprawie bezpieczeństwa i higieny w publicznych i niepublicznych szkołach i placówkach (Dz. U. z 2003 r. Nr 6, poz. 69 ze zm.).

Certyfikat/atest/deklaracja powinny być ważne co najmniej do dnia odbioru końcowego przedmiotu zamówienia i potwierdzać, iż jest on bezpieczny, funkcjonalny i posiada właściwe parametry wytrzymałościowe.

Gmina Swarzędz w trakcie składania wniosku o dofinansowanie projektu „Wiedza, wychowanie, przyszłość – kompleksowe wsparcie swarzędzkich szkół przeprowadziła rozeznanie potrzeb wśród nauczycieli szkół objętych wsparciem w zakresie książek i poradników umożliwiających poszerzenie wiedzy zarówno uczniów jak i nauczycieli. Nauczyciele przedmiotów matematycznych i przyrodniczych wskazali konkretne tytuły książek, wydawnictwa i autorów, których nie mają w bibliotekach szkolnych. Pedagodzy szkolni i logopedzi wskazali również konkretnych autorów i metody nauczania z konkretnych ośrodków uniwersyteckich. Dopuszcza się publikacje o treściach równoważnych do wskazanych w formularzu ofertowym.

Część VII

Lp.	Szkoła (miejsce dostawy)	Nazwa	J.m.	Ilość	Parametry
1	Szkoła Podstawowa nr 1 w Swarzędzu	Gra Brainbox Matematyka / Gra Brainbox My first maths	Szt.	1	Gra dydaktyczna. Gra planszowa. Zapamiętaj kolory, kształty i inne szczegóły przedstawione na pięknych obrazkach. Przeznaczenie: Pomoce do zajęć dodatkowych - kółko matematyczne sowa matematyczna. Wydawnictwo Albi - lub publikacja równoważna.
2	Szkoła Podstawowa nr 1 w Swarzędzu	Spotkania z przyrodą. Las	Szt.	1	Przewodnik Las dla szkół podstawowych; Opisy 500 gatunków roślin, grzybów, zwierząt i ich zdjęcia. Przeznaczenie: pracownia przyrodnicza. Autor: Zawadzka Dorota, lub publikacja równoważna
3	Szkoła Podstawowa nr 1 w Swarzędzu	Gra Blokus	Szt.	1	Strategiczna gra dla całej rodziny której celem jest umieszczenie na planszy jak największej liczby elementów. Rozgrywka kończy się, gdy na planszy nie da się już umieścić żadnego kształtu. Zwycięża gracz z najmniejszą liczbą niewykorzystanych elementów! Wiek: dla ucznia (>6 lat); maksymalna liczba graczy: 4; Producent: Mattel lub publikacja równoważna
4	Szkoła Podstawowa w Wierzoncu	PAKIET 5 książek – Niezbędnik wychowawcy: 1.Uczeń zdolny - metody pracy 2.Przemoc w szkole Metody pracy wychowawczej, przeciwdziałanie, skuteczna interwencja. 3.Współpraca z rodzicami w szkole Scenariusze zebrań, wskazówki do prowadzenia trudnych rozmów, materiały dla rodziców. 4.Sposoby na trudne zachowania uczniów Utrzymanie dyscypliny w klasie, kultura osobista uczniów, zawieranie kontraktów szkolnych. 5.Jak być dobrym wychowawcą? Autoewaluacja pracy wychowawczej, asertywność nauczyciela, skuteczne kierowanie klasą .	zestaw	1	Pakiet 5 książek (5szt).Podręczniki z ćwiczeniami do zajęć korekcyjno-kompensacyjnych. Zakres tematyczny publikacji: jak zbudować pozytywne relacje z klasą, jak bronić się przed agresją uczniów, jak prowadzić efektywne spotkania z "trudnymi" rodzicami, jak rozwijać potencjał ucznia zdolnego, jakimi metodami dyscyplinować uczniów. Pakiet obejmuje następujące pozycje książkowe, w tym: 1.Autorzy: Małgorzata Boraczyńska, Irena Dzierzgowska, Lidia Pasich, Krzysztof Łysak, Beata Sadzińska ;Producent: Raabe; 2.Autorzy: Tomasz Garstka, Marek Grondas, Anna Katarzyna Kielczewska, Joanna Węgrzynowska; Producent: Raabe ; 3.Autorzy: Tomasz Garstka, Kinga Jaroszek, Anna Katarzyna Kielczewska, Gracjana Węgrowa, Ewa Wieczorek, Hanna Źmijska, Janusz Źmijski; Producent: Raabe ; 4.Autorzy: Bogdan Jankowski, Monika Jaroszevska, Anna Katarzyna Kielczewska, Hanna Źmijska ; Producent: Raabe ; 5.Autorzy: Marek Grondas, Maria Kliszko, Katarzyna Leśniewska, Tomasz Garstka, Janusz Źmijski ; Producent: Raabe lub publikacja równoważna.

5	Szkoła Podstawowa w Wierzonce	Gra Blokus	Szt.	2	Gra edukacyjna; Strategiczna gra dla całej rodziny której celem jest umieszczenie na planszy jak największej liczby elementów. Rozgrywka kończy się, gdy na planszy nie da się już umieścić żadnego kształtu. Zwycięża gracz z najmniejszą liczbą niewykorzystanych elementów! Wiek: dla ucznia (>6 lat); maksymalna liczba graczy: 4; Zawartość pudełka: plansza do gry z 400 polami, 84 elementy w czterech kolorach, instrukcja; Wydawca: Mattel lub publikacja równoważna
6	Szkoła Podstawowa w Wierzonce	Gra Brainbox Matematyka / Gra Brainbox My first maths	Szt.	3	Gra matematyczna/edukacyjna; Gra planszowa. Zapamiętaj kolory, kształty i inne szczegóły przedstawione na pięknych obrazkach. Producent: Albi Polska Sp. z o.o.. - lub publikacja równoważna
7	Szkoła Podstawowa w Zalasewie	Logoobrazki	Szt.	1	Pakiet 3 programów na CD, zawierający oprogramowanie "Logoobrazki". Programy te przeznaczone są dla dzieci w wieku 4-8 lat, pakiet pozwoli na prawidłowy rozwój umiejętności wymowy. Zestaw 3 programów wspomagających terapię logopedyczną. Szczegóły produktu : Pierwsza część programu służy do poprawnej wymowy głosek: z, ż, cz, dż, s, z, c, dz, ś, ź, ć, dź, druga część to terapia głosek: j, l, r, natomiast trzecia to głoski: dźwięczne b/bi, w/wi, d, z, dz, ź, dź, ż, dż, g/gi i bezdźwięczne p/pi, f/fi, t, s, c, ś, ć, sz, cz, k/ki. Zawartość pakietu: Program Logoobrazki. Część I – sygmatyzm Program Logoobrazki. Część II – rotacyzm Program Logoobrazki. Część III - mowa bezdźwięczna ; Wydawnictwo KomLogo lub publikacja równoważna
8	Szkoła Podstawowa w Zalasewie	Przewodnik do rozpoznawania drzew i krzewów	Szt.	1	Przewodnikiem do rozpoznawania drzew (gatunków). Ponad 1300 doskonałych barwnych zdjęć, 114 gatunków drzew i krzewów krajowych oraz zadomowionych. Łatwe i szybkie oznaczenie dzięki powiększonym zdjęciom poszczególnych organów roślin. Dokładny opis gatunków, uwzględniający cechy kwiatów, liści, pąków i korowiny. Adresaci: uczniowie szkół podstawowych. Autor: Jean – Denis Godet, Wydawnictwo Delta W-Z Oficyna Wydawnicza - lub publikacja równoważna

9	Szkoła Podstawowa w Paczkowie	Gra Blokus	Szt.	2	Strategiczna gra. Zasady: umieszczenie na planszy jak największej liczby elementów. Rozgrywka kończy się, gdy na planszy nie da się już umieścić żadnego kształtu. Zwycięża gracz z najmniejszą liczbą niewykorzystanych elementów! Wiek: dla ucznia (>6 lat); maksymalna liczba graczy: 4; Producent: Mattel lub publikacja równoważna
10	Szkoła Podstawowa w Paczkowie	Było sobie życie. Encyklopedia	Szt.	1	Encyklopedia dla dzieci ok 220 stron w twardej oprawie oraz DVD z odcinkami: Serce, Płuca, Oko, Trawienie. Ciekawostki, ilustracje, poznanie tajniki anatomii i medycyny. Wydawca: Hippocampus lub publikacja równoważna
11	Szkoła Podstawowa w Paczkowie	Gra Bellz	Szt.	1	Gra rodzinna zreczościowa (40 dzwonek magnetycznych, różdżka) o charakterze terapeutycznym Gra Bellz lub publikacja równoważna
12	Szkoła Podstawowa w Paczkowie	Teczka pracy z dziećmi i młodzieżą z orzeczeniem o potrzebie kształcenia specjalnego	Szt.	1	Teczka pracy z dziećmi i młodzieżą z orzeczeniem o potrzebie kształcenia specjalnego. Wskazówki do pracy, scenariusze zajęć, ćwiczenia usprawniające procesy poznawcze. Baza scenariuszy oraz kart pracy do przeprowadzenia zajęć rewalidacyjnych, rewalidacyjno-wychowawczych, korekcyjno-kompensacyjnych, logopedycznych, socjoterapeutycznych i innych o charakterze terapeutycznym. Zestaw składa się z publikacji wymiennokartkowej wraz z poręcznym pendrive'a z materiałami do zajęć. Wydawca: Forum - lub publikacja równoważna
13	Szkoła Podstawowa w Paczkowie	Gra Brainbox Matematyka / Gra Brainbox My first maths	Szt.	1	Gra edukacyjna/dydaktyczna/planszowa. Zapamiętaj kolory, kształty i inne szczegóły przedstawione na pięknych obrazkach. Wydawca: Albi lub publikacja równoważna
14	Szkoła Podstawowa w Paczkowie	Gra Make 'n' Break EXTREME	szt	1	Rodzaj (zabawki::gry) Zręcznościowe Liczba graczy 2 - 4 Wymagania wiekowe od 8 lat Płeć (zabawki) Dziewczynki i chłopcy Producent Ravensburger lub publikacja równoważna.
15	Szkoła Podstawowa w Paczkowie	Słownik angielsko-niemiecki	szt	3	Słownik angielsko-niemiecki do szkół podstawowych (ponad 200 słówek) - lub publikacja równoważna.

16	Szkoła Podstawowa w Paczkowie	Słownik angielsko-niemiecki	szt	1	Słownik angielsko-niemiecki do szkół podstawowych (ponad 200 słówek) - lub publikacja równoważna.
17	Szkoła Podstawowa nr 2 w Swarzędzu	Świat w liczbach	Szt.	20	Świat w liczbach to książka prezentująca ciekawe fakty i wydarzenia w liczbach. W książce znalazły się tematy związane z nowymi technologiami i mediami, historią, a także przyrodą. Opracowanie zbiorowe; Wydawca Damidos - lub publikacja równoważna
18	Szkoła Podstawowa nr 2 w Swarzędzu	Zestaw książek do matematyki. Matematyka z plusem (dla szkół podstawowych), w tym: 1. Matematyka z plusem. Podręcznik. Klasa 4. 2. Matematyka z plusem. Podręcznik. Klasa 5. 3. Matematyka z plusem. Podręcznik. Klasa 6. 4. Matematyka z plusem. Podręcznik. Klasa 7. 5. Matematyka z plusem. Podręcznik. Klasa 8. 6. Matematyka z plusem 8. Ćwiczenia podstawowe.	zestaw	1	Zestaw obejmujący książek z ćwiczeniami (1 zestaw = 6 części) dla uczniów klas 4-8 szkoły podstawowej. Oprawa: Miękka Wydawnictwo Gwo, Seria Matematyka z plusem - lub publikacja równoważna
19	Szkoła Podstawowa nr 3 w Swarzędzu	Co zrobić z elektroodpadami - edukacyjna książeczka do kolorowania z zadaniami	Szt.	1	Edukacyjna książeczka do kolorowania, z zadaniami dotyczącymi elektroodpadów: zużyty sprzęt elektryczny i elektroniczny. Przeznaczona dla dzieci od 7 do 10 lat. Uczy, jakie są grupy elektroodpadów, jak postępować by nie zanieczyszczwały środowiska naturalnego. W książeczce tej pokazano również sposoby na oszczędzanie energii elektrycznej i ciepłej w domu i w szkole. Objasnienia treści znajdują się na pierwszych dwóch stronach książeczki. Kolorowanka wydrukowana jest na papierze ekologicznym i zawiera 19 całostronicowych obrazków do kolorowania. Format: A4, 20 stron. Wiek: od 7 lat - Publikacja Jangar lub publikacja równoważna

Wszystkie dostarczone produkty były zgodne z rozporządzeniem Ministra Edukacji Narodowej i Sportu z dnia 31 grudnia 2002 r. w sprawie bezpieczeństwa i higieny w publicznych i niepublicznych szkołach i placówkach (Dz. U. z 2003 r. Nr 6, poz. 69 ze zm.).

Certyfikat/atest/deklaracja powinny być ważne co najmniej do dnia odbioru końcowego przedmiotu zamówienia i potwierdzać, iż jest on bezpieczny, funkcjonalny i posiada właściwe parametry wytrzymałościowe.

Gmina Swarzędz w trakcie składania wniosku o dofinansowanie projektu „Wiedza, wychowanie, przyszłość – kompleksowe wsparcie swarzędzkich szkół przeprowadziła rozeznanie potrzeb wśród nauczycieli szkół objętych wsparciem w zakresie książek i poradników umożliwiających poszerzenie wiedzy zarówno uczniów jak i nauczycieli. Nauczyciele przedmiotów matematycznych i przyrodniczych wskazali konkretne tytuły książek, wydawnictwa i autorów, których nie mają w bibliotekach szkolnych. Pedagogzy szkolni i logopedzi wskazali również konkretnych autorów i metody nauczania z konkretnych ośrodków uniwersyteckich. Dopuszcza się publikacje o treściach równoważnych do wskazanych w formularzu ofertowym.

